

102 年度教育部優質精進

「Adobe CS6 互動多媒體內容開發-教師研習」實施計畫

一、依據：教育部「教育部國民及學前教育補助大學校院協助高中高職優質精進計畫」

二、目的：

1. 透過 Adobe CS6 最新功能，指導老師以最有效率、符合業界開發的工作流程讓老師在短時間內學習 CS6 各個創意工具中的應用，包括：數位攝影與影像編修、快速製作 LOGO 與向量繪圖、多媒體素材管理、超炫的作品提案以及互動多媒體履歷製作。
2. 來自業界目前最熱門的課程，多媒體整合 ePub 3.0 格式電子書完全解密！
3. 鼓勵高職教師運用研習之創意工具融入課程，提升教學品質與發展特色課程。
4. 鼓勵高職教師將教學素材數位化，製作成多媒體 ePub 格式電子書，促進教學資源共享。

三、辦理單位：

主辦單位：國立中壢高級商業職業學校

四、研習時間：103 年 1 月 22 日(星期三)~ 1 月 23 日(星期四)，09:00~16:00

五、研習地點：國立中壢高級商業職業學校和平大樓電腦教室四

六、研習人員：桃園縣市各國立暨台灣省私立高中職學校

七、研習內容：

時間	第一天(1/22)	第二天(1/23)
08:50~09:00	報到	報到
09:00~10:00	多媒體素材管理與編修	電子書與數位出版現階段技術 Update
10:00~10:30	數位照片編修與多媒體作品提案	ePub 2.0 電子書 1- Indesign CS6
10:40~12:00	Adobe Illustrator CS6 向量繪圖	ePub 2.0 電子書 2- Indesign CS6
12:00~13:00	午餐與休息時間	午餐與休息時間
13:00~14:40	Adobe InDesign CS6 互動設計 1.	ePub 3.0 互動電子書 1- Dreamweaver CS6
14:40~16:00	Adobe InDesign CS6 互動設計 2.	ePub 3.0 互動電子書 2- Dreamweaver CS6

八、費用說明

當天費用：由教育部中部辦公室編列經費支應。

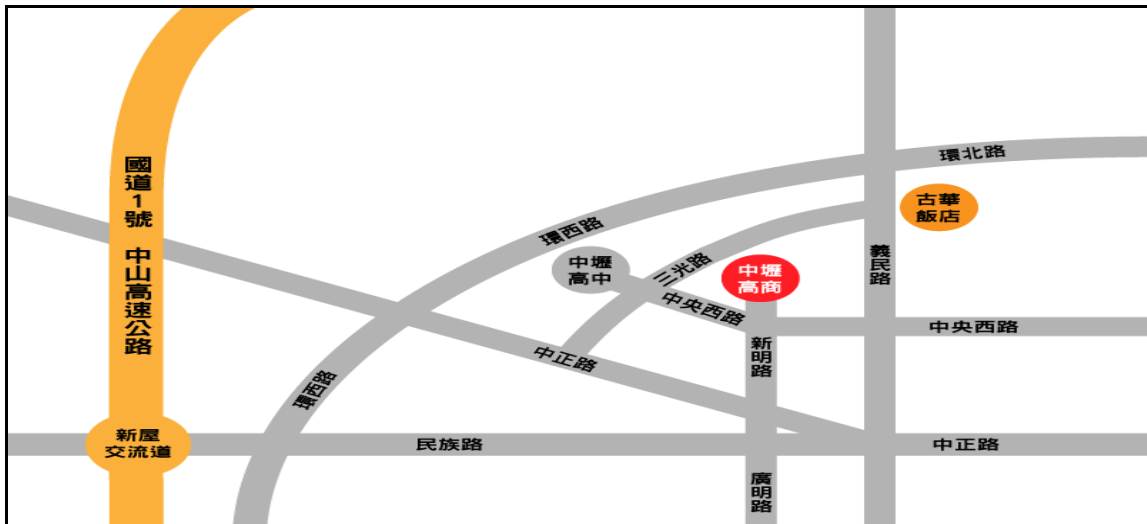
九、報名方式：

1. 報名時間：即日起至 103 年 01 月 10 日(星期五)止
2. 報名網址：<http://goo.gl/9dLsnM>
3. 報名事宜聯絡人：實習處 謝綺文資處科科主任； 電話:03-4929871 轉 1513。

4. 電子郵件：fay@ms.clvsc.tyc.edu.tw

十、研習地點及位置圖

- 學校地址：中壢市中央西路二段 141 巷 100 號
- 上課教室：和平大樓電四教室
- 午餐及休息：第二會議室(實習處對面)
- 交通路線圖：



◎開車建議路線：國道1號中山高速公路→新屋交流道下(往中壢方向)→民族路→左轉新明路
→國立中壢高商

◎本校座標：經度 121°12'53.6" (121.214886) 緯度 24°57'43.7" (24.962132)

◎本校到中壢火車站車程約 20 分鐘，到高鐵桃園站車程約 30 分鐘。

◎請自行開車或搭車前往。

十一、經費與差假：請惠予參加研習人員公差假，其往返差旅費由原服務單位按相關規定報支。

十二、活動注意事項

1. 本活動免費參加，並提供午餐(便當)。
2. 全程參與研習，將由全國教師網授予 12 小時研習時數。
3. 參加研習之教師請自行攜帶環保杯及環保筷。

十三、本計畫陳校長核定後實施，修正時亦同。

「Adobe CS6 互動多媒體內容開發-教師研習」課程表

第一天課表(1/22 星期三)

時間	主題	內容
09:00 ∩ 10:00	多媒體素材管理與編修	<ol style="list-style-type: none"> 1. 課程說明與範例介紹解說 2. Photoshop CS6 數位照片合成與編修 3. 視訊轉檔工作流程與實做
10:00 ∩ 10:30	數位照片編修與多媒體作品提案製作	<ol style="list-style-type: none"> 1. 數位照片編修 PART 2. 2. Adobe Acrobat PDF 多媒體作品集與學生數位履歷製作
10:30 ∩ 10:40	茶水時間	
10:40 ∩ 12:00	AODBE ILLUSTRATOR CS6 向量繪圖快速入門	<ol style="list-style-type: none"> 1. 由基礎圖形變化出各類形狀之技法 2. 由手繪稿或照片製作的向量圖型 3. 文字變化 \ LOGO \ 3D 圖形製作
12:00 ∩ 13:00	午餐	
13:00 ∩ 14:20	Adobe InDesign CS6 互動設計 PART 1.	<ol style="list-style-type: none"> 1. 範例介紹解說 2. 排版設計、文繞圖、字型樣式設定 3. 頁面安排與封面設計
14:20 ∩ 14:40	茶水時間	
14:40 ∩ 16:00	Adobe InDesign CS6 互動設計 PART 2.	<ol style="list-style-type: none"> 1. 互動功能、原理解釋 2. 互動功能實作/互動按鈕設計、動畫設計、換圖、換頁設計 3. 匯入影音以及動畫

第二天課表(1/23 星期四)

時間	主題	內容
09:00 ∩ 10:00	電子書與數位出版現階段技術 UPDATE	1. 技術規格與業界應用 2. 製作流程說明 3. 範例觀摩
10:00 ∩ 10:30	ePub 2.0 電子書製作 PART 1. Adobe Indesign CS6	1.ePub 文件架構 2.ePub 內碼的標籤結構
10:30 ∩ 10:40		茶水時間
10:40 ∩ 12:00	ePub 2.0 電子書製作 PART 2. Adobe Indesign CS6	1.文章結構與樣式設定 2.加入影音製作 enhanced eBook
12:00 ∩ 13:00		午餐
13:00 ∩ 14:20	ePub 3.0 互動電子書製作 PART 1. Adobe Dreamweaver CS6	1.ePub 3.0 Fixed Layout 範例解說 2.Fixed Layout 繪本 技術規格解說 3.成果輸出檢視
14:20 ∩ 14:40		茶水時間
14:40 ∩ 16:00	ePub 3.0 互動電子書製作 PART 2. Adobe Dreamweaver CS6	1.套用樣板直接製作 2.Fixed Layout 繪本 技術規格解說 3.用 FLASH CS6 製作 HTML 5 動畫、互動物件 4.與 ePub 3.0 互動元件電子書整合 5.成果輸出檢視