

## 2019 第 24 屆大專校院資訊應用服務創新競賽須知 International ICT Innovative Services Awards 2019

### 一、活動時間與地點

- (一) 報名日期：108 年 10 月 1 日(二)上午九點開放報名~ 108 年 10 月 7 日(一)下午六點截止
- (二) 初賽日期：108 年 10 月 14 日(一)~ 108 年 10 月 18 日(五)
- (三) 亞太交流-英文組臺灣區複賽日期：108 年 10 月 19 日(六)
- (四) 決賽日期：108 年 11 月 2 日(六)
- (五) 決賽活動地點：國立臺灣大學綜合體育館（臺北市羅斯福路四段一號）
- (六) 活動網址：<https://innoserve.tca.org.tw>

### 二、辦理單位

- (一) 指導單位：行政院科技會報辦公室、經濟部、教育部
- (二) 主辦單位：經濟部工業局、教育部資訊及科技教育司、中華民國資訊管理學會
- (三) 共同主辦單位：經濟部商業司、經濟部資訊中心、內政部資訊中心、桃園市政府資訊科技局
- (四) 協辦單位：臺北市政府資訊局、iWIN 網路內容防護機構、台灣亞馬遜網路服務有限公司、宏碁股份有限公司、財團法人電腦技能基金會、新加坡商鈦坦科技股份有限公司台灣分公司、瑞竣科技股份有限公司、叡揚資訊股份有限公司
- (五) 合作單位：中華民國大專校院資訊服務協會
- (六) 執行單位：台北市電腦公會

### 三、競賽類別

- (一) 競賽類別分為三大類，包含「大會專題類」、「亞太交流類」及「指定專題類」(詳如類別說明)。

#### (二) 報名方案

| 報名身份                   | 說明  |
|------------------------|---|
| 大專校院<br>(含碩博士)         | 每隊最多只能報名 2 類，每一類別最多只能報名 1 組。<br>※ <u>特別獎不在此限</u> ，請詳見特別獎之「類別說明」及「相關規範(如：報名資格、評審組成、評分項目、獎勵方式等)」。                                       |
| 高中高職                   | 每隊最多只能報名 2 類，每一類別最多只能報名 1 組。<br>可報名組別：大會專題類「高中高職組」，以及指定專題類「教育開放資料創新應用組」、「資安創新應用組」、「TGOS 地圖協作應用組」、「大桃園資料競技場創新應用組」、「iWIN 兒少網路安全防護創新應用組」 |
| 主辦單位擁有各報名隊伍最後參賽組別的調配權。 |   |



(三) 類別說明：

1.大會專題類

| 編號 | 組名            | 說明  |
|----|---------------|---|
| 1  | 資訊應用組<br>(IP) | <p>ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、行動支付、智慧聯網、資訊安全、AR/VR...等。如：</p> <p>(1) 智慧工廠所需之「需求預測」、「生產排程最適化」、「生產設備故障預測」、「製程品質穩定控制」等相關智慧製造解決方案</p> <p>(2) 智慧機械所需之「設備自動檢測」、「設備預知維修保養」、「耗材需求預測」、「操作參數最佳化及自動設定」等相關設備智慧應用方案</p> <p>(3) 開源(Open Source)軟體開發，如開放文件格式(ODF)相關增值運用功能(如：API、共用程式 Utility、Tool、Macro、...等)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 應用現有的 ODF 文件應用工具，建立創新服務。譬如，將 Impressive 功能(例如：聚焦效果)結合到 LibreOffice 的簡報軟體 Impress 之中。</li> <li>■ 對現有的 ODF 文件應用工具能提出改善或增值應用方案，並與國際接軌，實作後回饋國際社群。譬如，讓 Inkscape 的向量圖形可以完整的(例如：透明、漸層、模糊等效果) 呈現在 Impress。</li> </ul> <p>(4) 區塊鏈技術提供「去中心化、匿名性、不可竄改性、可追蹤性、加密安全性」等特色，在金融、公共服務、供應鏈、醫療、農業、能源、智權、數位內容...等領域皆有應用之潛力</p> <p>(5) 具有商業價值的大量動態影像應用與即時分析</p> <p>(6) 雙向寬頻互動式 app 或網路社群應用</p> <p>(7) 手機 (Android or iOS)有線或無線外接裝置應用</p> <p>(8) 人體動態或靜態姿勢、生理訊息的擷取、分析(演算法)與應用</p> <p>(9) 自動控制/GPS 自動導航飛行器 (UAV)與無線寬頻的整合型應用</p> <p>(10) 遠距教學、視訊會議、線上遊戲等多人同時視頻應用</p> <p>(11) 安全、防/救災、交通等應用</p> <p>(12) 智慧型資料庫或社群網站的即時分析與動態反饋</p> <p>(13) 其他雲端、行動、智慧聯網、資訊安全、AR/VR...等相關應用</p> |
| 2  | 產學合作組<br>(PR) | <p>(1) 與產業界簽訂「<b>專題產學合作同意書</b>」，針對共同關心的主題合作完成之專題者。</p> <p>(2) ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、智慧聯網、資訊安全、AR/VR...等。</p>   |



|   |                 |   |
|---|-----------------|---|
| 3 | 高中高職組<br>(IPSH) | ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、智慧聯網、資訊安全、AR/VR...等。 |
|---|-----------------|---|

## 2. 亞太交流類

| 編號 | 組名                | 說明  |
|----|-------------------|---|
| 1  | 亞太交流-英文組<br>(IC1) | (1) 相關報名文件及現場簡報需以「英文」表達。<br>(2) ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、智慧聯網、資訊安全、AR/VR...等。 |
| 2  | 亞太交流-中文組<br>(IC2) | ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、智慧聯網、資訊安全、AR/VR...等。                                 |

## 3. 指定專題類

| 編號 | 組名                         | 說明   |
|----|----------------------------|--|
| 1  | 智慧製造<br>AI 創新應用組<br>(SMAI) | <p>鼓勵參賽團隊依據「智慧製造」應用的情境，針對產業實務上可能面臨之問題，透過運用AI技術，提供創新解決方案之構想並進行概念性之實證，進行作品設計與開發。</p> <p>■ 產業可能面臨之問題：<br/>鼓勵與業者合作，解決如：產品設計樣式或生產數量未符合市場需求、生產製程中之特殊技術需仰賴經驗調校未能自動化處理、產線資訊未能明確掌握無法快速估算生產成本或無法快速交貨、上游原物料供應商或委外加工廠商未能依製造商之生產進度即時供料/供貨...等。</p> <p>■ AI 技術：<br/>若參賽作品採用機器學習或深度學習方式解決問題尤佳(不以此為限)，如：<br/>(1)類神經網路(如：RNN 遞迴式神經網路、CNN 卷積神經網路、LSTM 長短時記憶網路、類神經網路進階之深度學習...等)<br/>(2)最佳化演算法(如：基因演算法、互補式基因演算法、蟻群演算法...等)</p> <p>■ 作品展示(概念實證)：<br/>需運用真實或模擬之產業數據或市場數據(數據包含：文字、數字、圖形、影像、音頻等)作為AI建模之訓練資料，作品需針對欲解決之產業問題，依據該AI模型產生之推論結果，以概念性實證展示作品之創新性及可行性。作品展示內容將能呈現如何提高供需預測準確度、降低設備停機時間、降低品管成本、降低庫存成本、縮短產品上市時間、提高產線效率...等。</p> |



| 編號 | 組名                            | 說明   |  |
|----|-------------------------------|--|--|
| 2  | Open Data 創意應用開發組 (Open Data) | 需運用政府開放資料(如政府資料開放平台、各縣市政府、部會開放資料平台等)，混搭民間或國外之開放資料，發展出創新性且具實用價值之服務。服務類型可為應用程式、網頁服務、手機 App、實體產品等各種類型。  |  |
| 3  | 商業資訊創新應用組 (GCIS-OPENDATA)     | 使用已開放之商業(公司行號)登記資料，可混搭其它跨域資料，於創業展店、產業上下游供應鏈媒合、經濟統計分佈、觀光休閒娛樂、求職學習等日常生活領域，開發各式主題式資訊創新應用。   |  |
| 4  | 經濟與能源空間開放資料服務應用組 (EGIS)       | 應用系統主題<br>應用系統主題   | 應用系統主題應以 <b>能源經濟或經濟應用</b> 為主軸，須利用政府資料開放平台( <a href="https://data.gov.tw/">https://data.gov.tw/</a> )上經濟部及所屬單位建置之各項成果資料與服務，以及經濟地理資訊系統( <a href="https://egis.moea.gov.tw/OPENDATA/">https://egis.moea.gov.tw/OPENDATA/</a> )提供之各式 API 服務與經濟資料，相關成果結合 <b>適地性服務(LBS)</b> 與 <b>地圖</b> 呈現為佳， <b>實際整合展示於系統上</b> (系統運作環境：iOS、Android、Windows Phone、Web Browser、個人電腦)，提供使用者在地經濟資訊與創新服務等經濟能源領域相關發展應用。 |
|    |                               | 創意概念主題   | 創意概念主題應以 <b>能源經濟或經濟應用</b> 為主軸，須利用政府資料開放平台( <a href="https://data.gov.tw/">https://data.gov.tw/</a> )上經濟部及所屬單位建置之各項成果資料與服務，以及經濟地理資訊系統( <a href="https://egis.moea.gov.tw/OPENDATA/">https://egis.moea.gov.tw/OPENDATA/</a> )提供之各式 API 服務與經濟資料，以 <b>創意應用概念想法</b> (無需實作系統)提出經濟能源資訊領域相關空間發展應用。   |
| 5  | 臺北生活好便利創新應用組 (TCGIA)          | 使用臺北市政府資料開放平台 ( <a href="https://data.taipei/">https://data.taipei/</a> )上之資料集可加分，發揮創意製作之應用服務。   |  |
| 6  | 大桃園資料競技場創新應用組 (TY Data Arena) | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 參賽作品必須是以開放資料或公開資料為基礎之創新應用，本分組不限制參賽團隊所使用之資料範圍或種類，但最終作品必須與桃園地區之在地居民或市政府業務有直接關聯。</li> <li>■ 作品型式可以是網站系統或智慧型手持裝置的應用程式，設計面向可以是針對桃園地區居民之日常生活所開發的智慧化工具，也可以是協助市政府業務執行的有利工具，抑或是利用機器學習及資料視覺化等技術，從大量原始資料中挖掘出對桃園有助益的高價值隱藏資訊。</li> </ul> |  |



| 編號 | 組名                                   | 說明  |
|----|--------------------------------------|---|
| 6  | 大桃園資料競技場<br>創新應用組<br>(TY Data Arena) | <p>(續上頁)</p> <p>■ 參賽團隊之作品企劃書中，必須要明列所有使用之原始資料及其來源。且其原始資料至少必須符合下列兩項必要條件：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 資料本身是以公眾授權所發佈，任何人皆可公開取得並自由運用。</li> <li>2. 資料必須是由具有公信力之組織所發佈，例如國內外之政府機關、學術機構或研究單位、政府合法立案之法人團體或社團組織。</li> </ol>  |
| 7  | 教育開放資料<br>創新應用組<br>(EDUOD)           | 使用已開放之教育部開放資料，可混搭其他政府機關、學校或民間之開放資料，製作網頁或智慧型手持裝置的應用程式(不指定作業系統平台)。  |
| 8  | 資安創新應用組<br>(EDUSE)                   | 資通安全與隱私保護之相關創新應用(如：網通安全、資料庫安全、多媒體安全、IoT 安全、身分鑑別、軟硬體系統安全、個資保護技術等)。   |
| 9  | TGOS 地圖<br>協作應用組<br>(TGOS)           | <p>須於 TGOS 地圖協作平台(<a href="https://www.tgos.tw/MapSites">https://www.tgos.tw/MapSites</a>) 「<b>競賽專區</b>」建立主題地圖，並應用多媒體故事說明主題地圖的意涵，亦可將該主題地圖實際整合展示於系統上(iOS、Android、Web Browser)，提供使用者空間資訊的創新服務。</p> <p>■ 繳交給大會的「附件 1-1：系統概述文件」，須註明參賽地圖的服務位址，如：<br/><a href="https://www.tgos.tw/MapSites/Web/Map/MS_Map.aspx?themeid=1592">https://www.tgos.tw/MapSites/Web/Map/MS_Map.aspx?themeid=1592</a></p> <p>■ 參賽團隊一定要自己建立主題地圖，其使用資料可以是自己團隊調查/生產的，或是使用開放資料；惟請尊重智慧財產權，使用資料非自己團隊調查/生產的，請於建立主題/描述區註明資料來源。</p> <p>■ 建立主題須符合大會的「匿名原則」，如在建立主題之名稱、描述、圖徵屬性…等，不得提示或暗示參賽單位(如 logo、學校名稱、指導教授姓名等)，由評審委員及競賽委員會決議扣分或取消資格。</p> |



| 編號 | 組名                                | 說明   |
|----|-----------------------------------|--|
| 10 | 企業數位轉型與雲端系統創新應用組<br>(Vital Cloud) | <p>無論是一般企業，或是電商、零售、餐飲、旅遊等各產業，乃至校園社團及系務經營，都需要建立完善管理制度。因此，我們鼓勵團隊由下述四項 Vital Cloud 系列解決方案中，選擇任一或多套系統，發想創新實務應用與實作，包含 B2B、B2C、B2B2C、G2B 或 G2C 等。評選重點為運用 Vital 雲端服務的實務應用，對企業或組織的運作能提升效率、生產力、競爭力及永續發展。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Vital CRM 客戶關係管理(<a href="https://goo.gl/xkMJ8z">https://goo.gl/xkMJ8z</a>)</li> <li>2. Vital BizForm 表單和文件管理(<a href="https://goo.gl/9m37DH">https://goo.gl/9m37DH</a>)</li> <li>3. Vital Knowledge 協同知識管理(<a href="https://goo.gl/RXATRu">https://goo.gl/RXATRu</a>)</li> <li>4. Vital TTC 物聯客(<a href="https://bit.ly/2FuNeol">https://bit.ly/2FuNeol</a>)</li> </ol> <p>(1)必要項目</p> <p>特定領域創新規劃：應用 Vital 雲端服務解決方案，共四項系統中，擇其一或多套系統，於某特定領域創造具體效益。</p> <p>(2)加分項目</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>A. 參加成員皆有 Vital CRM GSS CERTIFIED ASSOCIATE 或 Vital CRM GSS CERTIFIED PROFESSIONAL 認證者</li> <li>B. 有實際的應用場域(如商場、合作企業)可加分：團隊自行尋找應用場域，實際導入叡揚系統服務；或可與叡揚聯繫，轉介有意使用叡揚系統之企業，再由團隊自行洽談雙方合作細節。</li> <li>C. 系統創新設計：應用現有 API 增值，推出周邊增值應用功能以提升系統創新應用。</li> </ol> <p>*競賽用系統申請、課程資訊及企業應用場域推薦請洽叡揚資訊王小姐 <a href="mailto:belinda_wang@gss.com.tw">belinda_wang@gss.com.tw</a> /02-25867890#10145</p> |
| 11 | AIoT 兩岸交流應用組<br>(TQC+)            | <p>針對 AIoT 在「安全」、「教育」、「醫療」、「健康」、「娛樂」、「商務」等應用領域，開發對於家庭生活品質提升、學校教育或是居住城市之智慧應用、企業之商務發展有所助益的應用方案。使用的開發平台不限，但須結合 AI 人工智慧之機器學習或巨量資料分析等技術（使用 Python 尤佳），並同時包含軟體及硬體之整合開發。至少使用一種無線通訊協定（Wi-Fi、GSM、Bluetooth）來和其它平台或裝置（Smart Phone、PC、Cloud、智慧手錶、智慧穿戴…等）溝通，「物」、「聯」、「網」三者均需具備。手持裝置 App 若能使用 MIT App Inventor 2 進行設計尤佳。</p>   |



| 編號 | 組名                         | 說明  |
|----|----------------------------|---|
| 12 | AWS 雲端科技<br>趨勢應用組<br>(AWS) | <p>運用 <a href="#">Amazon Web Services (AWS)</a> 雲端服務平台開發創新應用、智慧製造、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、行動支付、智慧聯網、資訊安全、AR/VR...等情境或是對各行各業的應用開發。</p> <p><b>【歡迎加入 AWS Educate 方案】</b> 老師及學生可獲得較多免費額度 Credit：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• AWS Educate 官網：<br/><a href="https://aws.amazon.com/tw/education/awseducate/">https://aws.amazon.com/tw/education/awseducate/</a></li> <li>• 申請帳號中文解說：<br/><a href="https://innoserve.tca.org.tw/AWS%20Educate%20申請流程(Students).pdf">https://innoserve.tca.org.tw/AWS%20Educate 申請流程 (Students).pdf</a></li> <li>• 學生申請連結：<br/><a href="https://www.awseducate.com/registration#INFO-Student">https://www.awseducate.com/registration#INFO-Student</a></li> <li>• 老師申請連結：<br/><a href="https://www.awseducate.com/registration#INFO-Educator">https://www.awseducate.com/registration#INFO-Educator</a></li> <li>• AWS Educate 問答：<br/><a href="https://aws.amazon.com/tw/education/faqs/">https://aws.amazon.com/tw/education/faqs/</a></li> </ul> <p><b>【Amazon Web Services (AWS) 雲端產品介紹】</b><br/><a href="https://aws.amazon.com/tw/products/?nc2=h_ql_p&amp;awsml=ql-1">https://aws.amazon.com/tw/products/?nc2=h_ql_p&amp;awsml=ql-1</a></p> <p>AWS 了解到市場對於雲端技術人才的需求日益增加提高，因此創立了 AWS Educate Program 並為學生提供一套完整的雲端課程學習平台。AWS Educate 為學生提供了將近 30 種免費的雲端就業途徑 (Cloud Career Pathway) 學習課程，讓他們能夠完成課程學習、線上練習、測驗及最後的期末專案後，獲得專業的 AWSEducate 結業證書和徽章，以此證明學生擁有雲端技能並能夠在工作中運用。並且 AWS Educate 提供教師與學生積分，教師至多可獲得約 \$200 美元的積分，而學生至多可獲得約 \$100 美元的積分(積分為每年更新制)。</p> <p>AWS Educate 也提供教師免費的雲端技術教學培訓課程(價值約 \$600 美元)及認證考試折扣，能夠讓教師更輕鬆地將雲端內容整合到教學中，並為學生提供更完整的線上訓練。</p> |



| 編號 | 組名                                      | 說明   |  |
|----|---|--|--|
| 13 | iWIN 兒少網路安全防護創新應用組 (iWIN Online Safety) | 防護應用主題   | <p>面對網路世界中的色情、血腥或暴力等兒少不宜接取內容，卻只有不到 4 成的兒少上網載具有加裝過濾軟體或防護機制！因應兒少自主上網年齡下降，急需在兒少身心靈尚未發展健全之前，進行網安素養的觀念建立，亦需要運用科技智慧，加強防護兒少上網安全。</p> <p>以「保護兒少上網安全」為主題，鼓勵開發適用於網路平台或硬體的防護機制，避免兒少使用網路服務時接取到不當內容。防護機制可為應用程式、網頁服務、手機 APP 或硬體設備等各種類型。例如：AI 人臉辨識 APP，讓兒少使用行動裝置瀏覽網路時進行驗證，自動屏蔽色情、暴力或血腥等資訊，保護兒少擷取不當內容。</p> |
|    |   | 創新概念主題   | <p>面對網路世界中的色情、血腥或暴力等兒少不宜接取內容，卻只有不到 4 成的兒少上網載具有加裝過濾軟體或防護機制！因應兒少自主上網年齡下降，急需在兒少身心靈尚未發展健全之前，進行網安素養的觀念建立，亦需要運用科技智慧，加強防護兒少上網安全。</p> <p>提出「防護兒少上網安全」創意應用概念想法(無需實作系統)，須包含概念呈現、雛形畫面展示等。</p>   |
| 14 | 鈦坦敏捷開發特別獎 (Titansoft Agile)             | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 只要報名大會專題類「資訊應用組(IP)」或「產學合作組(PR)」的團隊，均可加報「鈦坦敏捷開發特別獎」。</li> <li>2. 唯一條件為作品須使用「敏捷開發」，並提交競賽須知「附件 3-敏捷開發佐證說明書」。</li> <li>3. 敏捷開發是一種應對快速變化需求所設計出來的管理模型。Google 和 Facebook 也都是用敏捷開發 (Agile Development) 的模式來產出軟體、試驗市場需求、從而持續改善產品來吸引使用者。</li> <li>4. 敏捷方法很多，包括 Scrum、看板方法 (Kanban)、或極限編程 (Extreme Programming) ..等，均可。</li> </ol> <p>更多說明：<a href="https://goo.gl/m6E8TB">https://goo.gl/m6E8TB</a></p> |  |





#### 四、報名資格

##### (一) 大會專題類

| 編號 | 組別              | 報名資格  |   |
|----|-----------------|---|---|
|    |                 | 通用  | 指定  |
| 1  | 資訊應用組<br>(IP)   | 1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。每隊學生不超過 8 人， <b>鼓勵跨系組隊</b> 。另需有 1-2 名指導老師。<br>2. 如有資管系學生參賽，則資管系學生不得超過一半。 | 由大專校院各校資訊管理學系推薦報名，報名以 3 隊為上限。凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。每隊學生不超過 8 人。另需有 1-2 名指導老師。 |
| 2  | 產學合作組<br>(PR)   | 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。報名本組隊伍需繳交「專題產學合作同意書」，每隊學生不超過 8 人。另需有 1-2 名指導老師。                             |   |
| 3  | 高中高職組<br>(IPSH) | 各級公、私立高中(職)學校之在學學生為限，每隊學生不超過 8 人。另需有 1-2 名指導老師。   |   |

##### (二) 亞太交流類

| 編號 | 組別                | 說明  |
|----|-------------------|---|
| 1  | 亞太交流-英文組<br>(IC1) | 1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。<br>2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。<br>3. 每隊需提供英文說明文件(附件 1-2)。 |
| 2  | 亞太交流-中文組<br>(IC2) | 1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。<br>2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。                            |



(三) 指定專題類

| 編號 | 組別                                   | 說明   |  |
|----|--------------------------------------|--|--|
| 1  | 智慧製造 AI<br>創新應用組<br>(SMAI)           | 1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。<br>2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。   |  |
| 2  | Open Data 創意<br>應用開發組<br>(Open Data) | 1. 凡具備全國大專校院及碩博士班學生身份者均可參加<br>2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師<br>3. 資料須使用政府開放資料，並系統概述文件中說明所使用之資料集與來源，鼓勵使用之開放資料可含如政府資料開放平台、各縣市政府、部會開放資料平台進行重組使用，亦鼓勵回饋開放資料的需求   |  |
| 3  | 商業資訊<br>創新應用組<br>(GCIS-OPENDATA)     | 1. 凡具備全國大專校院及碩博士班學生身份者都可參加。<br>2. 每隊不超過 8 人，需有 1-2 名指導老師。<br>3. 以公司或商業登記開放資料為基礎，可混搭其它跨域資料加值，應用主題不限，任何軟、硬體資訊整合技術之創新應用均可參加。<br>4. 可參考經濟部商工行政資料開放平台( <a href="http://data.gcis.nat.gov.tw">http://data.gcis.nat.gov.tw</a> )或商工登記公示資料查詢服務( <a href="https://findbiz.nat.gov.tw/">https://findbiz.nat.gov.tw/</a> )之介紹及應用。 |  |
| 4  | 經濟與能源空間開放<br>資料服務應用組<br>(EGIS)       | 應用系統<br>主題   | 1.凡具備全國大專校院及碩博士班學生身份都可參加。<br>2.每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。<br>3.每隊需有系統概述文件(文件頁數依大會規定)。    |
|    |                                      | 創意概念<br>主題   | 1.凡具備全國大專校院及碩博士班學生身份都可參加。<br>2.每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。<br>3.每隊需有創意提案文件(文件頁數以 10 頁為限)。 |
| 5  | 臺北生活好便利<br>創新應用組<br>(TCGIA)          | 1. 凡具備全國大專校院及碩博士班學生身份皆可參加。<br>2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。  |  |
| 6  | 大桃園資料競技場<br>創新應用組<br>(TY Data Arena) | 1. 凡具備全國高中職、大專校院及碩博士班學生身份均可參加。<br>2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。  |  |
| 7  | 教育開放資料<br>創新應用組<br>(EDUOD)           | 1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)、高中高職之在學學生都可參加。<br>2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。<br>3. 須於系統概述文件中說明所使用之資料集與來源。   |  |



| 編號 | 組別   | 說明  |  |
|----|--|---|--|
| 8  | 資安創新應用組<br>(EDUSE)                             | 1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)、高中高職之在學學生都可參加。<br>2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。   |  |
| 9  | TGOS 地圖<br>協作應用組<br>(TGOS)                     | 1. 凡具備全國高中職、大專校院及碩博士班學生身份均可參加。<br>2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。<br>3. 每隊需有系統概述文件(文件頁數依大會規定)。  |  |
| 10 | 企業數位轉型與雲端<br>系統創新應用組<br>(Vital Cloud)          | 1. 凡具備全國大專校院及碩博士班學生身份皆可參加。<br>2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。   |  |
| 11 | AIoT 兩岸交流應用<br>組<br>(TQC+)                     | 1. 凡具備全國大專校院及碩博士班學生身份都可參加。<br>2. 每隊不超過 8 人，需有 1-2 名指導老師。<br>備註：決賽將有中國團隊參與交流評比。  |  |
| 12 | AWS 雲端科技<br>趨勢應用組<br>(AWS)                     | 1. 凡具備全國大專校院及碩博士班學生身分都可參加。<br>2. 團隊成員每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。   |  |
| 13 | iWIN 兒少網路安全<br>防護創新應用組<br>(iWIN Online Safety) | 防護應用<br>主題  | 1. 凡具備全國公私立高中職、大專校院及碩博士班學生身份皆可參加。<br>2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。<br>3. 每隊需有系統概述文件(文件頁數依大會規定)。    |
|    |  | 創新概念<br>主題  | 1. 凡具備全國公私立高中職、大專校院及碩博士班學生身份皆可參加。<br>2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。<br>3. 每隊需有創意提案文件(文件頁數以 10 頁為限)。 |
| 14 | 鈦坦敏捷開發<br>特別獎<br>(Titansoft Agile)             | 1. 凡具備全國大專校院及碩博士班學生身份，只要報名大會專題類「資訊應用組(IP)」或「產學合作組(PR)」的團隊，皆可加報「鈦坦敏捷開發特別獎」。<br>2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。<br>3. 唯一條件為作品須使用「敏捷開發」，並提交競賽須知「附件 3-敏捷開發佐證說明書」。 |  |



## 五、報名流程

(一) 線上報名-報名網址：<https://innoserve.tca.org.tw>

### 點選報名類別(最多選2類)

1. 大會專題類
2. 亞太交流類
3. 指定專題類

### 點選報名組別(最多選2組，特別獎不在此限)

1. 大會專題類
  - (1) 資訊應用組
  - (2) 產學合作組
  - (3) 高中高職組
2. 亞太交流類
  - (1) 亞太交流-英文組
  - (2) 亞太交流-中文組
3. 指定專題類
  - (1) 智慧製造 AI 創新應用組
  - (2) Open Data 創意應用開發組
  - (3) 商業資訊創新應用組
  - (4) 經濟與能源空間開放資料服務應用組
  - (5) 臺北生活好便利創新應用組
  - (6) 大桃園資料競技場創新應用組
  - (7) 教育開放資料創新應用組
  - (8) 資安創新應用組
  - (9) TGOS 地圖協作應用組
  - (10) 企業數位轉型與雲端系統創新應用組
  - (11) AIoT 兩岸交流應用組
  - (12) AWS 雲端科技趨勢應用組
  - (13) iWIN 兒少網路安全防護創新應用組
  - (14) 鈦坦敏捷開發特別獎

### 上傳專題資料

1. 系統概述文件 (附件 1-1)或(附件 1-2)
2. 專題產學合作同意書(僅報名產學合作組須繳交如附件 2)
3. 敏捷開發佐證說明書(僅報名「鈦坦敏捷開發特別獎」者須繳交如附件 3)
4. 參賽切結書 (附件 4)
5. 學生證正反面影本(供執行單位查驗「在學身分」使用，若學生證為 IC 卡「無法辨識系所及註冊章」時，請「學校單位開立在學證明」一併上傳)
6. 團體照
7. 作品介紹影片 3 分鐘

※報名截止日期 10/7(一) 下午六點

※同時報名兩組之團隊需繳交兩份系統概述文件

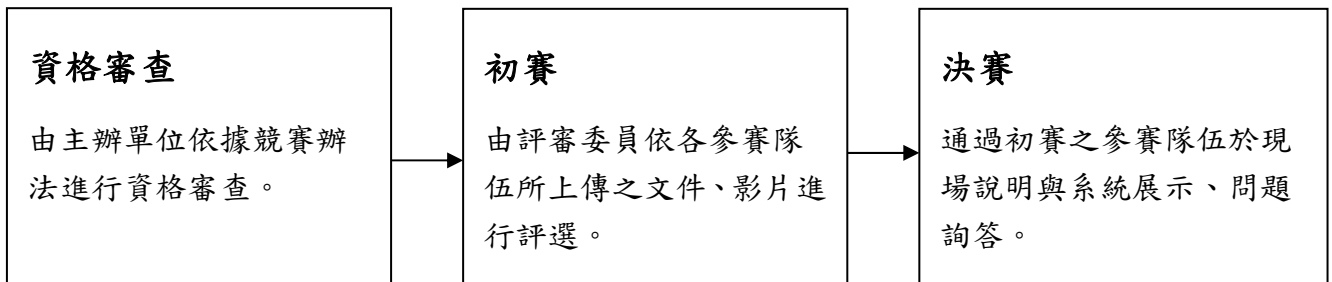


## (二) 注意事項

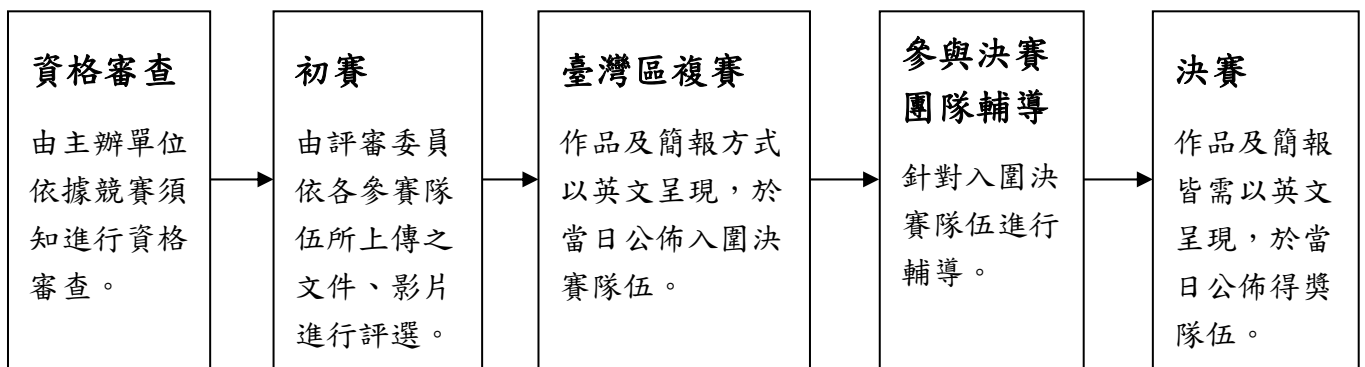
| 項目     | 注意事項   |
|--------|--|
| 線上報名   | 1. 報名網址： <a href="https://innoserve.tca.org.tw">https://innoserve.tca.org.tw</a>   |
| 上傳報名文件 | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 系統概述文件(附件 1-1)或(附件 1-2)需為 word 檔，<u>不得超過 3 頁</u>，且檔案大小不得超過 2MB。</li> <li>2. 專題產學合作同意書(僅報名產學合作組須繳交如附件 2)，需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB。</li> <li>3. 敏捷開發佐證說明書(僅報名「鈦坦敏捷開發特別獎」者，須繳交如附件 3) 需為 PDF 檔，不得超過 3 頁，且檔案大小不得超過 2MB。</li> <li>4. 參賽切結書 (附件 4)，須由所有團隊成員親筆簽名，需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB。</li> <li>5. 學生證正反面影本，需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB。<br/>供執行單位查驗「在學身分」使用，若學生證為 IC 卡無法辨識「系所及註冊章」時，請「學校單位開立在學證明」一併上傳。</li> <li>6. 團體照需為 JPG 檔，繳交像素須大於 1024x768，且禁止裁剪成正方形避免播放時變形，並建議參賽團隊全體及指導老師共同合影，檔案大小不得超過 2MB。</li> <li>7. 作品介紹影片請先上傳至 YouTube，隱私權點選為「不公開(僅知道網址的才能觀看)」，上傳後將影片網址填入線上報名資料內。</li> <li>8. 作品介紹影片範例，請至報名網站查看(<a href="https://innoserve.tca.org.tw/award.aspx">https://innoserve.tca.org.tw/award.aspx</a>)。</li> <li>9. <b>匿名原則</b>：繳交之資料內容(含影片)除大會提供之表頭之外，不得提示或暗示參賽單位 (如學校 logo、學校名稱、指導教授姓名等)，由評審委員及競賽委員會決議扣分或取消資格。</li> </ol> |
| 其他     | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 報名產學合作組 (PR) 注意事項： <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 報名產學合作組，需於『系統概述文件』之『前言』段落中，詳細註明合作之公司名稱、聯絡人及電話號碼，並請廠商填寫專題產學合作同意書(附件2)，以供查證及提供評審委員參考。</li> <li>(2) 如報名產學合作組後，經主辦單位評定不符合產學合作組或產學合作組資格時，主辦單位將調整該組至其他適合組別。</li> <li>(3) 檢附廠商填寫之專題產學合作同意書者，優先歸入本組。</li> <li>(4) 由產官學界公正評審團隊針對參賽作品的產業實務與技術面之觀點進行評審。</li> </ol> </li> <li>2. 不符合上述報名程序及交付資料不齊全之團隊，主辦單位有權取消其參賽資格。</li> <li>3. 同一組學生只能報名1個專題，且同一作品不得以不同名稱或不同團隊來參賽，經查獲者，取消參賽及得獎資格。</li> <li>4. 資管系報名如違反規定，超過報名隊數之上限，主辦單位有權取消該校報名資格。</li> <li>5. 報名截止後不得更換或新增組員及指導老師。</li> </ol>   |

## 六、競賽流程

### (一)大會專題類、亞太交流類、指定專題類



### (二)亞太交流類(亞太交流-英文組)



### (三)競賽流程說明

1. 資格審查：由主辦單位依據報名須知進行資格審查並調整競賽組別。
2. 初賽：通過資格審查後由評審委員依各參賽隊伍所上傳之資料與作品介紹影片進行評選，通過後進入決賽。
3. 臺灣區複賽：「亞太交流-英文組」參賽隊伍需先經過臺灣區現場複選，作品及簡報呈現方式以英文為原則，並針對入圍決賽隊伍進行作品英文化輔導。
  - 每組現場說明與展示（約6分鐘）、問題詢答（約7分鐘），為使大會順利準時進行，確切詢答時間將視情況調整公告。
4. 決賽：通過初賽及臺灣區複賽之參賽隊伍於現場說明與系統展示、問題詢答。亞太交流-英文組之參賽隊伍需以英文呈現作品及簡報。
  - 每組現場說明與展示（約6分鐘）、問題詢答（約7分鐘），為使大會順利準時進行，確切詢答時間將視情況調整公告。
  - 同時報名2類之參賽隊伍，需簡報兩次。

(四)決賽時程表( 暫定，最後時間以當天的大會手冊為準 )

| 時 間         | 活 動 流 程   |
|-------------|---|
| 08:00~09:00 | 報到及現場展示系統架設                                       |
| 08:40~09:00 | 貴賓、評審委員報到   |
| 09:00~09:20 | 開幕典禮  |
| 09:20~09:30 | 評審委員共識會議  |
| 09:30~10:45 | 現場詢答、決選評分（一）每組 1~5 隊<br>(大會專題類、亞太交流類、指定專題類同步評選)   |
| 10:45~10:55 | 中場休息  |
| 10:55~12:10 | 現場詢答、決選評分（二）每組 6~10 隊<br>(大會專題類、亞太交流類、指定專題類同步評選)  |
| 12:10~13:30 | 午餐休息  |
| 13:30~14:45 | 現場詢答、決選評分（三）每組 11~15 隊<br>(大會專題類、亞太交流類、指定專題類同步評選) |
| 14:45~15:30 | 決選評審會議、團隊觀摩                                       |
| 15:30~17:00 | 頒獎典禮  |

七、評審遴選與評分項目

(一) 評審遴選

1.大會專題類

| 編號 | 組別            | 評審組成  |
|----|---------------|---|
| 1  | 資訊應用組<br>(IP) | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。</li> <li>2. 資訊應用組評審由具資訊技術背景之高階主管擔任。</li> <li>3. 評審團設總召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。</li> </ol> |
| 2  | 產學合作組<br>(PR) | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。</li> <li>2. 評審團設總召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。</li> </ol>                                     |

| 編號 | 組別              | 評審組成  |
|----|-----------------|---|
| 3  | 高中高職組<br>(IPSH) | 1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。<br>2. 評審團設總召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。 |

## 2. 亞太交流類

| 編號 | 組別                | 評審組成                      |
|----|-------------------|---------------------------|
| 1  | 亞太交流-英文組<br>(IC1) | 評審團成員由競賽委員會廣邀產、官、學代表共同組成。 |
| 2  | 亞太交流-中文組<br>(IC2) | 評審團成員由競賽委員會廣邀產、官、學代表共同組成。 |

## 3. 指定專題類

| 編號 | 組別                                   | 評審組成   |
|----|--------------------------------------|--|
| 1  | 智慧製造 AI 創新應用組<br>(SMAI)              | 評審團成員由競賽委員會及經濟部工業局廣邀產、官、學代表共同組成評審團評選。              |
| 2  | Open Data 創意<br>應用開發組<br>(Open Data) | 評審團成員由競賽委員會及行政院科技會報辦公室廣邀產、官、學代表共同組成評審團評選。          |
| 3  | 商業資訊<br>創新應用組<br>(GCIS-OPENDATA)     | 評審團成員由競賽委員會及經濟部商業司廣邀產、官、學代表共同組成。                   |
| 4  | 經濟與能源空間開放<br>資料服務應用組<br>(EGIS)       | 評審團成員由競賽委員會及經濟部資訊中心共同邀請，由國土資訊系統各參與單位與產、官、學界代表共同組成。 |
| 5  | 臺北生活好便利<br>創新應用組<br>(TCGIA)          | 評審團成員由競賽委員會及臺北市政府廣邀產、官、學代表共同組成。                    |
| 6  | 大桃園資料競技場<br>創新應用組<br>(TY Data Arena) | 評審團成員由競賽委員會及桃園市政府廣邀產、官、學代表共同組成。                    |
| 7  | 教育開放資料<br>創新應用組<br>(EDUOD)           | 評審團成員由競賽委員會及教育部資訊及科技教育司邀請產、學代表共同組成。                |
| 8  | 資安創新應用組<br>(EDUSE)                   | 評審團成員由競賽委員會及教育部資訊及科技教育司邀請產、官、學代表共同組成               |



| 編號 | 組別   | 評審組成  |
|----|--|---|
| 9  | TGOS 地圖<br>協作應用組<br>(TGOS)                     | 評審團成員由競賽委員會及內政部資訊中心共同邀請，由國土資訊系統各參與單位與產、官、學代表共同組成。   |
| 10 | 企業數位轉型<br>與雲端系統創新應用組<br>(Vital Cloud)          | 評審團成員由競賽委員會及叡揚資訊(股)公司廣邀產、官、學代表共同組成。   |
| 11 | AIoT 兩岸交流應用組<br>(TQC+)                         | 1.評審由財團法人電腦技能基金會邀請該領域專家學者擔任評審委員，並針對評審項目進行評選作業。<br>2.評審團設總召集人1名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。<br>3.得獎作品及得獎名額由評審委員共同確認並決議。 |
| 12 | AWS 雲端科技<br>趨勢應用組<br>(AWS)                     | 評審團成員由競賽委員會、AWS 廣邀產、官、學代表共同組成。  |
| 13 | iWIN 兒少網路安全防護<br>創新應用組<br>(iWIN Online Safety) | 評審團成員由競賽委員會及 iWIN 網路內容防護機構廣邀產、官、學代表共同組成。  |
| 14 | 鈦坦敏捷開發特別獎<br>(Titansoft Agile)                 | 評審團成員由競賽委員會及新加坡商鈦坦科技(股)公司台灣分公司廣邀產、官、學代表共同組成。  |

## (二) 參賽隊伍票選

| 獎項內容            | 票選進行方式   |
|-----------------|--|
| 最佳人氣獎<br>(全部五隊) | 以參賽隊伍為單位，由參賽隊伍於決賽現場掃描 QR code 投票，每隊有五票的投票資格，請投除了自己團隊外的五個優秀團隊，其得票最高的五個團隊 (至少一隊獲獎隊伍為高中高職組) 將獲得最佳人氣獎。 |

## (三) 初賽評分項目

### 1.大會專題類

| 編號 | 組別              | 評分項目                   | 權重  |
|----|-----------------|------------------------|-----|
| 1  | 資訊應用組<br>(IP)   | 創新性(包含創新度、影響力、整合性...等) | 50% |
|    |                 | 擴充性(包含延展性...等)         | 50% |
| 2  | 產學合作組<br>(PR)   | 技術性                    | 50% |
|    |                 | 創新性(包含創新度、影響力、整合性...等) | 50% |
| 3  | 高中高職組<br>(IPSH) | 創新性(包含創新度、影響力、整合性...等) | 50% |
|    |                 | 擴充性(包含延展性...等)         | 50% |

## 2. 亞太交流類

| 編號 | 組別                | 評分項目                          | 權重  |
|----|-------------------|-------------------------------|-----|
| 1  | 亞太交流-英文組<br>(IC1) | 創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)        | 30% |
|    |                   | 實用性                           | 45% |
|    |                   | 英文說明展示表達能力                    | 15% |
|    |                   | 系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等) | 10% |
| 2  | 亞太交流-中文組<br>(IC2) | 創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)        | 45% |
|    |                   | 實用性                           | 45% |
|    |                   | 系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等) | 10% |

## 3. 指定專題類

| 編號 | 組別                                   | 評分項目   | 權重  |
|----|--------------------------------------|--|-----|
| 1  | 智慧製造 AI<br>創新應用組<br>(SMAI)           | 產業利用性 (作品內容與業界可能面臨問題之關聯程度)                           | 25% |
|    |                                      | 創新性 (解決問題的想法及應用技術具創新性之程度)                            | 25% |
|    |                                      | 可行性 (技術可行性、系統技術與整合之成熟度、未來之擴充性與穩定性)                   | 35% |
|    |                                      | 完整性 (技術與說明文件是否完整、功能與主題與使用情境之說明是否詳細、應用服務之內容與呈現方式是否易懂) | 15% |
| 2  | Open Data 創意<br>應用開發組<br>(Open Data) | 加值性 (對開放資料的加值程度以及與其他資料混搭程度)                          | 30% |
|    |                                      | 創新性 (創新創意構想程度、服務或產品的創新性)                             | 30% |
|    |                                      | 可行性 (技術可行性、系統技術與整合之成熟度、未來之擴充性與穩定性)                   | 25% |
|    |                                      | 完整性 (技術與說明文件是否完整、功能與主題與使用情境之說明是否詳細、應用服務之內容與呈現方式是否易懂) | 15% |
| 3  | 商業資訊<br>創新應用組<br>(GCIS-OPENDATA)     | 創新性  | 40% |
|    |                                      | 實用性  | 35% |
|    |                                      | 加值性  | 25% |

| 編號 | 組別                                   | 評分項目                         |   | 權重  |
|----|--------------------------------------|------------------------------|---|-----|
| 4  | 經濟與能源空間開放<br>資料服務應用組<br>(EGIS)       | 應用系<br>統主題                   | 創新性(包含創新度、影響力、整合性<br>但不限於此)   | 40% |
|    |                                      |                              | 技術性(包含軟硬體支援程度)  | 30% |
|    |                                      |                              | 穩定性(包含完整度、使用者體驗但不<br>限於此)   | 30% |
|    |                                      | 創意概<br>念主題                   | 創新性 (包含創新度、影響力)   | 50% |
|    |                                      |                              | 資料使用度 (使用本分組經濟地理的<br>數量與程度)   | 50% |
| 5  | 臺北生活好便利<br>創新應用組<br>(TCGIA)          | 創新性                          |   | 50% |
|    |                                      | 實用性                          |   | 50% |
| 6  | 大桃園資料競技場<br>創新應用組<br>(TY Data Arena) | 關聯性                          | 參賽團隊之作品與桃園居民或市政府<br>業務之相關性，評選委員對此項目所評<br>定之分數總平均未達 2 分者(四捨五<br>入至整數位)，該競賽作品不得晉級決<br>賽，評分指引如下：<br>3 分：競賽作品針對桃園客製化設計。<br>2 分：競賽作品與桃園居民或市政府業<br>務有直接關聯。<br>1 分：競賽作品與桃園居民或市政府業<br>務有間接關聯。<br>0 分：競賽作品與桃園居民或市政府無<br>關。 | 3%  |
|    |                                      | 創新性                          | 作品構想之原創性與獨特性。   | 40% |
|    |                                      | 衝擊性                          | 作品對於桃園在地之影響層面深度與<br>廣度，例如可能受影響人數之多寡、可<br>帶來之經濟效益高低、對於桃園地區居<br>民或市政府可能產生之影響力等。   | 40% |
|    |                                      | 可行性                          | 作品之設計構想是否可行，以及是否有<br>達成預期成效之可能性。  | 17% |
| 7  | 教育開放資料<br>創新應用組<br>(EDUOD)           | 創新性(創意構想程度、服務創新性、資料呈現方<br>式) |   | 40% |
|    |                                      | 實用性(功能性、可行性、穩定性、擴充性)         |   | 40% |
|    |                                      | 資料使用度(使用教育部開放資料的數量與程度)       |   | 20% |
| 8  | 資安創新應用組<br>(EDUSE)                   | 創新性(創意、構想、應用)                |   | 40% |
|    |                                      | 實用性(市場、功能、可行)                |   | 60% |
| 9  | TGOS 地圖<br>協作應用組<br>(TGOS)           | 創新性                          |   | 50% |
|    |                                      | 實用性                          |   | 50% |

| 編號 | 組別   | 評分項目  | 權重                      |     |
|----|--|---|-------------------------|-----|
| 10 | 企業數位轉型與雲端系統創新應用組<br>(Vital Cloud)          | 實用性(對特定領域[需至少有一組織或對象做例子]-之應用有具體可用性)                             | 30%                     |     |
|    |  | 創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)   | 40%                     |     |
|    |  | 擴充性(包含延展性但不限於此)   | 15%                     |     |
|    |  | 文件表達能力  | 15%                     |     |
| 11 | AIoT 兩岸交流應用組<br>(TQC+)                     | 創新性 (包含創新度、影響力、整合性，但不限於此)                                       | 40%                     |     |
|    |  | 穩定性 (包含完整度、使用者體驗，但不限於此)   | 30%                     |     |
|    |  | 系統文件完整性 (包含主題符合度、問題定義，但不限於此)                                    | 30%                     |     |
| 12 | AWS 雲端科技趨勢應用組<br>(AWS)                     | 創新性   | 40%                     |     |
|    |  | 實用性   | 30%                     |     |
|    |  | 技術性   | 30%                     |     |
| 13 | iWIN 兒少網路安全防护創新應用組<br>(iWIN Online Safety) | 防護應用主題  | 創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此) | 50% |
|    |  |   | 擴充性(包含延展性但不限於此)         | 50% |
|    |  | 創新概念主題  | 創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此) | 60% |
|    |  |   | 實用性(包含有效性、整合性但不限於此)     | 40% |
| 14 | 鈦坦敏捷開發特別獎<br>(Titansoft Agile)             | 適應性 Adaptive (快速迭代，持續改善，頻繁獲得使用者反饋等)                             | 40%                     |     |
|    |  | 可視性 Transparency (資訊視覺化，進度透明度，團隊資訊交流頻率等)                        | 30%                     |     |
|    |  | 技術性 Technical Practice (DevOps, Test Driven Development, 持續集成等) | 30%                     |     |

(四) 「亞太交流-英文組」臺灣區複賽評分項目

| 編號 | 組別                | 評分項目                          | 權重  |
|----|-------------------|-------------------------------|-----|
| 1  | 亞太交流-英文組<br>(IC1) | 創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)        | 30% |
|    |                   | 實用性                           | 45% |
|    |                   | 英文說明展示表達能力                    | 15% |
|    |                   | 系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等) | 10% |

## (五) 決賽評分項目

### 1. 大會專題類

| 編號 | 組別              | 評分項目                          | 權重  |
|----|-----------------|-------------------------------|-----|
| 1  | 資訊應用組<br>(IP)   | 創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)        | 30% |
|    |                 | 實用性(包含有效性、整合性...等)            | 15% |
|    |                 | 穩定性(包含完整度、使用者體驗...等)          | 15% |
|    |                 | 擴充性(包含延展性...等)                | 15% |
|    |                 | 系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等) | 15% |
|    |                 | 說明展示表達能力                      | 10% |
| 2  | 產學合作組<br>(PR)   | 企業上線可行性                       | 20% |
|    |                 | 技術性                           | 20% |
|    |                 | 實用性(包含有效性、整合性...等)            | 20% |
|    |                 | 創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)        | 15% |
|    |                 | 系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等) | 15% |
|    |                 | 說明展示表達能力                      | 10% |
| 3  | 高中高職組<br>(IPSH) | 創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)        | 30% |
|    |                 | 實用性(包含有效性、整合性...等)            | 15% |
|    |                 | 穩定性(包含完整度、使用者體驗...等)          | 15% |
|    |                 | 擴充性(包含延展性...等)                | 15% |
|    |                 | 系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等) | 15% |
|    |                 | 說明展示表達能力                      | 10% |

### 2. 亞太交流類

| 編號 | 組別                | 評分項目                          | 權重  |
|----|-------------------|-------------------------------|-----|
| 1  | 亞太交流-英文組<br>(IC1) | 創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)        | 30% |
|    |                   | 實用性                           | 45% |
|    |                   | 英文說明展示表達能力                    | 15% |
|    |                   | 系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等) | 10% |



| 編號 | 組別                | 評分項目                          | 權重  |
|----|-------------------|-------------------------------|-----|
| 2  | 亞太交流-中文組<br>(IC2) | 創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)        | 30% |
|    |                   | 實用性                           | 45% |
|    |                   | 說明展示表達能力                      | 15% |
|    |                   | 系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等) | 10% |

### 3.指定專題類

| 編號 | 組別                                   | 評分項目   | 權重  |
|----|--------------------------------------|--|-----|
| 1  | 智慧製造 AI<br>創新應用組<br>(SMAI)           | 產業利用性 (作品內容與業界可能面臨問題之關聯程度)                           | 20% |
|    |                                      | 創新性 (解決問題的想法及應用技術之創新性程度)                             | 20% |
|    |                                      | 可行性 (技術可行性、系統技術與整合之成熟度、未來之擴充性與穩定性)                   | 30% |
|    |                                      | 完整性 (技術與說明文件是否完整、功能與主題與使用情境之說明是否詳細、應用服務之內容與呈現方式是否易懂) | 15% |
|    |                                      | 現場展示能力(主題符合度、說明清晰度、展示美觀性、設計概念呈現等)                    | 15% |
| 2  | Open Data 創意<br>應用開發組<br>(Open Data) | 加值性 (對開放資料的加值程度以及與其他資料混搭程度)                          | 25% |
|    |                                      | 市場性 (應用服務產生的效益、市場接受度、衍生服務之可能性)                       | 20% |
|    |                                      | 可行性 (技術可行性、系統技術與整合之成熟度、未來之擴充性與穩定性)                   | 25% |
|    |                                      | 完整性 (技術與說明文件是否完整、功能與主題與使用情境之說明是否詳細、應用服務之內容與呈現方式是否易懂) | 15% |
|    |                                      | 現場展示能力 (主題符合度、說明清晰度、設計概念呈現等)                         | 15% |
| 3  | 商業資訊<br>創新應用組<br>(GCIS-OPENDATA)     | 創新性(包含創新度、影響力、整合性等但不限於此)                             | 30% |
|    |                                      | 實用性(包含技術成熟度、市場潛力等但不限於此)                              | 25% |
|    |                                      | 加值性(開放資料加值程度、應用主題符合度等等但不限於此)                         | 15% |
|    |                                      | 系統文件完整性  | 15% |
|    |                                      | 說明展示表達能力   | 15% |

| 編號 | 組別                            | 評分項目                         |   | 權重  |
|----|-------------------------------|------------------------------|---|-----|
| 4  | 經濟與能源空間開放資料服務應用組 (EGIS)       | 應用系統主題                       | 創新性(包含產品創新性、文化創意整合性等)                         | 30% |
|    |                               |                              | 實用性(包含科技應用整合性、功能性等)                           | 30% |
|    |                               |                              | 資料使用度 (使用本分組經濟地理資料的數量與程度)                     | 20% |
|    |                               |                              | 現場展示能力(主題符合度、說明清晰度、展示美觀性、設計概念呈現等)             | 20% |
|    |                               | 創意概念主題                       | 創新性(包含概念創新性、文化創意整合性等)                         | 40% |
|    |                               |                              | 資料使用度(使用各種資料的數量與程度，包括本分組經濟地理資料、TGOS、OpenData) | 30% |
|    |                               |                              | 現場展示能力(主題符合度、說明清晰度、概念呈現、雛形畫面展示等)              | 20% |
|    |                               |                              | 可行性(包含技術可行性、資料整合可行性或建議)                       | 10% |
| 5  | 臺北生活好便利創新應用組 (TCGIA)          | 創新性                          | 30%   |     |
|    |                               | 實用性                          | 15%   |     |
|    |                               | 穩定性                          | 15%   |     |
|    |                               | 擴充性                          | 15%   |     |
|    |                               | 系統文件完整性                      | 15%   |     |
|    |                               | 說明展示表達能力                     | 10%   |     |
| 6  | 大桃園資料競技場創新應用組 (TY Data Arena) | 資料運用程度                       | 資料運用之廣度、深度與混搭程度。                              | 30% |
|    |                               | 作品完整性                        | 作品之完成度與可用性，以及可否達到企劃書中所預期之目標成效。                | 30% |
|    |                               | 作品可發展性                       | 作品之可擴充性與未來發展之潛力。                              | 25% |
|    |                               | 說明展示能力                       | 整體設計概念所呈現之系統性、邏輯性、精確性與完整性。                    | 15% |
| 7  | 教育開放資料創新應用組 (EDUOD)           | 創新性(創意構想程度、服務創新性、資料呈現方式)     | 30%   |     |
|    |                               | 實用性(功能性、可行性、穩定性、擴充性)         | 40%   |     |
|    |                               | 資料使用度(使用教育部開放資料的數量與程度)       | 20%   |     |
|    |                               | 說明展示表達能力(主題符合度、說明清晰度、整體概念呈現) | 10%   |     |



| 編號 | 組別   | 評分項目                               | 權重                                  |     |
|----|--|------------------------------------|-------------------------------------|-----|
| 8  | 資安創新應用組<br>(EDUSE)                         | 創新性(創意、構想、應用)                      | 30%                                 |     |
|    |  | 實用性(市場、功能、可行)                      | 50%                                 |     |
|    |  | 說明展示表達能力(作品展示、說明清楚、整體概念完整)         | 20%                                 |     |
| 9  | TGOS 地圖<br>協作應用組<br>(TGOS)                 | 創新性(包含產品創新性、文化創意整合性等)              | 40%                                 |     |
|    |  | 實用性(包含科技應用整合性、功能性等)                | 40%                                 |     |
|    |  | 現場展示能力(主題符合度、說明清晰度、展示美觀性、設計概念呈現等)  | 20%                                 |     |
| 10 | 企業數位轉型與雲端系統創新應用組<br>(Vital Cloud)          | 創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)            | 25%                                 |     |
|    |  | 實用性(對特定領域[需至少有一組織或對象做例子]之應用有具體可用性) | 25%                                 |     |
|    |  | 完整性(包含規劃系統功能應用之完整度,但不限於此)          | 20%                                 |     |
|    |  | 擴充性(包含延展性但不限於此)                    | 10%                                 |     |
|    |  | 說明展示表達能力                           | 20%                                 |     |
| 11 | AIoT 兩岸交流應用組<br>(TQC+)                     | 作品之創新與整合性                          | 25%                                 |     |
|    |  | 穩定性與實用度                            | 25%                                 |     |
|    |  | 系統文件完整性                            | 20%                                 |     |
|    |  | 跨平台整合性                             | 20%                                 |     |
|    |  | 說明展示表達能力                           | 10%                                 |     |
| 12 | AWS 雲端科技趨勢應用組<br>(AWS)                     | 創新性                                | 40%                                 |     |
|    |  | 實用性                                | 30%                                 |     |
|    |  | 技術性                                | 30%                                 |     |
| 13 | iWIN 兒少網路安全防護創新應用組<br>(iWIN Online Safety) | 防護應用主題                             | 實用性(包含有效性、整合性...等)                  | 30% |
|    |  |                                    | 創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)             | 15% |
|    |  |                                    | 穩定性(包含完整度、使用者體驗...等)                | 15% |
|    |  |                                    | 擴充性(包含延展性但不限於此)                     | 15% |
|    |  |                                    | 系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等)       | 15% |
|    |  |                                    | 說明展示表達能力(包含主題符合度、說明清晰度、設計概念呈現但不限於此) | 10% |



| 編號 | 組別                             | 評分項目  | 權重  |
|----|--------------------------------|---|-----|
|    |                                | 創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)   | 50% |
|    |                                | 可行性(包含技術可行性、資料整合可行性或建議但不限於此)                                    | 30% |
|    |                                | 現場展示能力(包含主題符合度、說明清晰度、概念呈現、雛形畫面展示但不限於此)                          | 20% |
| 14 | 鈦坦敏捷開發特別獎<br>(Titansoft Agile) | 適應性 Adaptive (快速迭代、持續改善、頻繁獲得使用者反饋等)                             | 40% |
|    |                                | 可視性 Transparency (資訊視覺化、進度透明度、團隊資訊交流頻率等)                        | 30% |
|    |                                | 技術性 Technical Practice (DevOps, Test Driven Development, 持續集成等) | 30% |

## 八、獎勵方式

本屆「大會專題類」及「亞太交流類」之各組別評選方式將視報名隊數細分各小組，每小組約10~15隊，從各小組中各評選出優秀的得獎隊伍，得獎隊伍之獎狀將於賽後統一製作後郵寄至報名地址。

### (一)大會專題類(經濟部工業局提供之獎項)

| 編號 | 組別              | 獎勵內容   | 備註  |
|----|-----------------|--|---|
| 1  | 資訊應用組<br>(IP)   | 第一名(10名)：新台幣 20,000 元<br>第二名(10名)：新台幣 10,000 元<br>第三名(10名)：新台幣 5,000 元<br>佳作(20名)：獎狀乙紙 | 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員都可得到由經濟部工業局、教育部資訊及科技教育司、中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙 |
| 2  | 產學合作組<br>(PR)   | 第一名(5名)：新台幣 30,000 元<br>第二名(5名)：新台幣 20,000 元<br>第三名(5名)：新台幣 10,000 元<br>佳作(10名)：獎狀乙紙   |   |
| 3  | 高中高職組<br>(IPSH) | 第一名(1名)：新台幣 20,000 元<br>第二名(1名)：新台幣 10,000 元<br>第三名(1名)：新台幣 5,000 元<br>佳作(2名)：獎狀乙紙     |   |

| 編號 | 組別    | 獎勵內容                  | 備註   |
|----|-------|-----------------------|--|
| 4  | 最佳人氣獎 | 最佳人氣獎(5名):新台幣 3,000 元 | <ul style="list-style-type: none"> <li>最佳人氣獎 1 隊為高中高職組, 4 隊為大專校院團隊, 得獎隊伍可獲得由經濟部工業局、教育部資訊及科技教育司及中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙</li> </ul> |

### (二)亞太交流類(經濟部工業局提供之獎項)

| 編號 | 組別                | 獎勵內容  | 備註  |
|----|-------------------|---|---|
| 1  | 亞太交流-英文組<br>(IC1) | 第一名(1名):新台幣 120,000 元<br>第二名(1名):新台幣 50,000 元<br>第三名(1名):新台幣 30,000 元<br>最佳創新獎(2名):獎狀乙紙 | <ul style="list-style-type: none"> <li>得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員都可得到由競賽委員會共同頒發的中英文獎狀乙紙</li> </ul> |
| 2  | 亞太交流-中文組<br>(IC2) | 第一名(1名):新台幣 50,000 元<br>第二名(1名):新台幣 20,000 元<br>第三名(1名):新台幣 10,000 元                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員都可得到由競賽委員會共同頒發的中英文獎狀乙紙</li> </ul> |

### (三)指定專題類

| 編號 | 組別                         | 獎勵內容   | 備註   |
|----|----------------------------|--|--|
| 1  | 智慧製造 AI<br>創新應用組<br>(SMAI) | 第一名(1名):新台幣 50,000 元<br>第二名(1名):新台幣 30,000 元<br>第三名(1名):新台幣 10,000 元<br>佳作(2名):新台幣 5,000 元 | <ul style="list-style-type: none"> <li>凡入圍本組決賽均提供參賽證明乙份</li> <li>得獎隊伍的參賽者及指導老師均可獲得經濟部工業局、中華民國資訊管理學會共同頒發的獎狀乙紙</li> <li>得獎隊伍作品著作權屬該團隊,但需無償提供經濟部工業局使用該作品、參賽文件資料等作為業務成果推廣使用</li> <li>得獎隊伍需配合經濟部工業局參加成果發表會或相關推廣活動等媒體廣宣</li> </ul> |

| 編號                         | 組別   | 獎勵內容   | 備註   |  |                            |  |  |
|----------------------------|--|--|--|--|----------------------------|--|--|
| 2                          | Open Data 創意<br>應用開發組<br>(Open Data)   | 第一名(1名)：新台幣 50,000 元<br>第二名(1名)：新台幣 40,000 元<br>第三名(1名)：新台幣 30,000 元<br>佳作(2名)：獎狀一紙  | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 凡入圍本組決賽均提供參賽證明乙份。</li> <li>■ 得獎隊伍的參賽者及指導老師均可獲得行政院科技會報、經濟部工業局、教育部資訊及科技教育司及中華民國資訊管理學會共同頒發的獎狀乙紙。</li> <li>■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供行政院科技會報、經濟部工業局使用該作品、參賽文件資料等作為業務成果推廣使用。</li> <li>■ 得獎隊伍需配合行政院科技會報、經濟部工業局參加成果發表會或相關推廣活動等媒體廣宣。</li> </ul> |  |                            |  |  |
| 3                          | 商業資訊<br>創新應用組<br>(GCIS-OPENDATA)   | 第一名：新台幣 50,000 元及獎盃乙座，指導老師獎金 10,000 元<br>第二名：新台幣 30,000 元及獎盃乙座，指導老師獎金 5,000 元<br>第三名：新台幣 10,000 元及獎盃乙座，指導老師獎金 3,000 元  | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 凡入圍決賽的老師及學生均提供參賽證明乙份</li> <li>■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由經濟部商業司、經濟部工業局、教育部資訊及科技教育司及中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙</li> </ul>   |  |                            |  |  |
| 4                          | 經濟與能源空間開放<br>資料服務應用組<br>(EGIS)   | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30px; text-align: center; vertical-align: middle;">應用系<br/>統主<br/>題</td> <td>                             第一名(1名)：新台幣 50,000 元，獎牌一座。<br/>                             第二名(1名)：新台幣 30,000 元，獎牌一座<br/>                             第三名(1名)：新台幣 20,000 元，獎牌一座。<br/>                             佳作(3名)：新台幣 5,000 元。                         </td> </tr> <tr> <td style="width: 30px; text-align: center; vertical-align: middle;">創<br/>意<br/>概<br/>念<br/>主<br/>題</td> <td>                             第一名(1名)：新台幣 20,000 元，獎牌一座。<br/>                             第二名(1名)：新台幣 15,000 元，獎牌一座。<br/>                             第三名(1名)：新台幣 10,000 元，獎牌一座。                         </td> </tr> </table> | 應用系<br>統主<br>題   | 第一名(1名)：新台幣 50,000 元，獎牌一座。<br>第二名(1名)：新台幣 30,000 元，獎牌一座<br>第三名(1名)：新台幣 20,000 元，獎牌一座。<br>佳作(3名)：新台幣 5,000 元。 | 創<br>意<br>概<br>念<br>主<br>題 | 第一名(1名)：新台幣 20,000 元，獎牌一座。<br>第二名(1名)：新台幣 15,000 元，獎牌一座。<br>第三名(1名)：新台幣 10,000 元，獎牌一座。 | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可另獲得由經濟部資訊中心、經濟部工業局、教育部資訊及科技教育司及中華民國資訊管理學會及共同頒發的中文獎狀乙紙</li> <li>■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供經濟部資訊中心使用該作品、參賽文件資料等作為業務成果推廣使用</li> </ul> |
| 應用系<br>統主<br>題             | 第一名(1名)：新台幣 50,000 元，獎牌一座。<br>第二名(1名)：新台幣 30,000 元，獎牌一座<br>第三名(1名)：新台幣 20,000 元，獎牌一座。<br>佳作(3名)：新台幣 5,000 元。 |  |  |  |                            |  |  |
| 創<br>意<br>概<br>念<br>主<br>題 | 第一名(1名)：新台幣 20,000 元，獎牌一座。<br>第二名(1名)：新台幣 15,000 元，獎牌一座。<br>第三名(1名)：新台幣 10,000 元，獎牌一座。                       |  |  |  |                            |  |  |



| 編號 | 組別                                   | 獎勵內容  | 備註  |
|----|--------------------------------------|---|---|
| 5  | 臺北生活好便利<br>創新應用組<br>(TCGIA)          | 第一名(1名): 新台幣 50,000 元及獎盃乙座<br>第二名(1名): 新台幣 30,000 元及獎盃乙座<br>第三名(1名): 新台幣 10,000 元及獎盃乙座<br>佳作(2名): 新台幣 5,000 元 | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由臺北市政府資訊局、經濟部工業局、教育部資訊及科技教育司及中華民國資訊管理學會共同頒發中英文獎狀乙紙。</li> <li>■ 得獎作品著作權屬該團隊, 得獎隊伍須填寫著作授權同意書, 無償提供給臺北市政府作為政府開放資料推廣用途之公開展示。</li> </ul> |
| 6  | 大桃園資料競技場<br>創新應用組<br>(TY Data Arena) | 第一名(1名): 新台幣 60,000 元<br>第二名(1名): 新台幣 20,000 元<br>第三名(1名): 新台幣 10,000 元<br>佳作(2名): 新台幣 5,000 元                | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 所有獲獎團隊之指導老師及成員均可獲得由桃園市政府資訊科技局、經濟部工業局、教育部資訊及科技教育司及中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> <li>■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊, 但需無償提供桃園市政府使用該作品與參賽文件資料等作為業務成果推廣使用。</li> </ul>        |
| 7  | 教育開放資料<br>創新應用組<br>(EDUOD)           | 第一名(1名): 新台幣 50,000 元<br>第二名(1名): 新台幣 30,000 元<br>第三名(1名): 新台幣 10,000 元<br>佳作(2名): 新台幣 5,000 元                | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由教育部資訊及科技教育司、經濟部工業局、中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙</li> <li>■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊, 但需無償提供教育部資訊及科技教育司無償運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動</li> </ul>        |



| 編號 | 組別                                    | 獎勵內容   | 備註  |
|----|---------------------------------------|--|---|
| 8  | 資安創新應用組<br>(EDUSE)                    | 第一名(1名)：新台幣 50,000 元<br>第二名(1名)：新台幣 30,000 元<br>第三名(1名)：新台幣 10,000 元<br>佳作(3名)：新台幣 5,000 元 | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由教育部資訊及科技教育司、經濟部工業局、中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> <li>■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供教育部資訊及科技教育司無償運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。</li> </ul>         |
| 9  | TGOS 地圖<br>協作應用組<br>(TGOS)            | 第一名(1名)：新台幣 80,000 元<br>第二名(1名)：新台幣 40,000 元<br>第三名(1名)：新台幣 20,000 元<br>佳作(2名)：新台幣 5,000 元 | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可另獲得由內政部資訊中心、經濟部工業局、教育部資訊及科技教育司及中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> <li>■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供內政部資訊中心使用該作品、參賽文件資料等作為業務成果推廣使用。</li> </ul>        |
| 10 | 企業數位轉型與雲端<br>系統創新應用組<br>(Vital Cloud) | 第一名(1名)：新台幣 50,000 元<br>第二名(1名)：新台幣 25,000 元<br>第三名(1名)：新台幣 10,000 元                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 凡入圍『企業數位轉型與雲端系統創新應用組』決賽的老師與學生，均提供參賽證明。</li> <li>■ 得獎隊伍的老師與學生成員均可獲得由叡揚資訊(股)公司及中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> <li>■ 獲獎的參賽學生成員，可獲得叡揚資訊(股)公司的實習/工讀機會。</li> </ul> |

| 編號 | 組別                                      | 獎勵內容  |   | 備註   |
|----|---|---|---|--|
| 11 | AIoT 兩岸交流應用組 (TQC+)                     | 第一名：新台幣 15,000 元，獎牌一座、獎狀一紙。<br>第二名：新台幣 10,000 元，獎牌一座、獎狀一紙。<br>第三名：新台幣 5,000 元，獎牌一座、獎狀一紙。<br>優勝 (3 名)：獎狀一紙     |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>凡入圍決賽的老師及學生均提供參賽證明一份。</li> <li>得獎隊伍的老師與學生均可獲得由財團法人電腦技能基金會及資管學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> </ul>  |
| 12 | AWS 雲端科技趨勢應用組 (AWS)                     | 第一名(1 名)：新台幣 50,000 元<br>第二名(1 名)：新台幣 30,000 元<br>第三名(1 名)：新台幣 10,000 元                                       |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得 AWS 及中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> </ul>   |
| 13 | iWIN 兒少網路安全防護創新應用組 (iWIN Online Safety) | 防護應用主題  | 第一名(1 名)：新台幣 50,000 元，獎牌一座。<br>第二名(1 名)：新台幣 30,000 元，獎牌一座。<br>第三名(1 名)：新台幣 10,000 元，獎牌一座。 | <ul style="list-style-type: none"> <li>凡入圍決賽的老師及學生均提供參賽證明乙紙；得獎隊伍的老師與學生均可獲得由 iWIN 網路內容防護機構及中華民國資訊管理學會共同頒發的獎狀乙紙；得獎隊伍學生提供專案實習優先面談機會，參與各項專案任務。</li> <li>得獎隊伍作品著作權屬該團隊，同意授權 iWIN 網路內容防護機構無償運用該作品、參賽文件資料等做為業務成果推廣、展示宣傳說明會等使用。</li> </ul> |
|    |   | 創新概念主題  | 第一名(1 名)：新台幣 20,000 元，獎牌一座。<br>第二名(1 名)：新台幣 10,000 元，獎牌一座。<br>第三名(1 名)：新台幣 6,000 元，獎牌一座。  |  |
| 14 | 鈦坦敏捷開發特別獎 (Titansoft Agile)             | 第一名(1 名)：新台幣 50,000 元，獎盃乙座<br>第二名(1 名)：新台幣 30,000 元，獎盃乙座<br>第三名(1 名)：新台幣 20,000 元，獎盃乙座<br>佳作(2 名)：新台幣 5,000 元 |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由新加坡商鈦坦科技(股)公司台灣分公司及中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> <li>視公司需求提供就業或實習機會。</li> </ul>  |

## 九、參賽規則

- (一) 參賽團隊同意遵守主辦單位所規定之競賽須知及評審委員會所決議之各項評審公告、規則及評審結果。
- (二) 參賽團隊有下列情形之一者，主辦單位有權取消參賽資格；對於獲獎團隊撤銷其獎項並追回獎金、獎狀：
  1. 參賽所提報之各項資料有虛偽不實者。
  2. 參賽作品已達「商品化」或「量產」階段。
  3. 以相同參賽作品二度參與本競賽時，其作品未有所精進或未將精進之處載明於報名文件者。
  4. 參賽作品有剽竊、抄襲或其他侵害他人專利、專門技術、著作權或其他智慧財產權。
  5. 在比賽會場有其他影響其他參賽隊伍，造成競賽不公的行為。
  6. 參賽作品有違反本競賽規則所列之規定者。
- (三) 參賽團隊同意配合主辦單位推廣、宣傳需要，無償提供參賽作品相關資料、影片剪輯、接受攝影等作為競賽專輯、宣傳影片於國內、外非營利使用。
- (四) 主辦單位得視需要修改競賽相關須知，並公布於競賽網站。參賽團隊應經常瀏覽網站公告，不得以未知悉為由提出異議。
- (五) 競賽網址：<https://innoserve.tca.org.tw>。

## 十、聯絡方式

大專校院資訊應用服務創新競賽委員會

聯絡人：劉光儀小姐、黃詩容小姐

聯絡電話：02-2577-4249#356、392

e-mail：[ivy\\_liu@mail.tca.org.tw](mailto:ivy_liu@mail.tca.org.tw)；[mandy\\_huang@mail.tca.org.tw](mailto:mandy_huang@mail.tca.org.tw)



## 附件 1-1：系統概述文件

- 系統概述文件需為 word 檔，以 A4 紙張格式，最多不得超過 3 頁，超過頁數時系統會自動截尾，檔案大小不得超過 2MB
- 版面設定為直向紙張，邊界為上 2cm、下 2cm、左 2cm、右 2cm、裝訂邊 1cm。
- 字型統一用標楷體 10 字型，單行間距，與前後段距離 3pt。
- 系統概述文件須具備之內容如下：(標頭為必須之部分)
- 報名產學合作組之參賽隊伍，需於『前言』段落中，詳細註明合作之公司名稱、聯絡人及電話號碼
- 上述 5 點說明，請於繳件時刪除。

---

編號：(主辦單位填寫)

專題名稱：XXXXX

校名與科系：XXXXX

指導教師：XXX

團員成員：XXX、XXX、XXX、XXX、XXX

---

- 一、前言
- 二、創意描述
- 三、系統功能簡介
- 四、系統特色
- 五、系統開發工具與技術
- 六、系統使用對象
- 七、系統使用環境
- 八、結語



**附件 1-2：系統概述文件[僅報名亞太交流-英文組需繳交]**

- 系統概述文件需為 word 檔，以 A4 紙張格式，最多不得超過 3 頁，超過頁數時系統會自動截，檔案大小不得超過 2MB
- 版面設定為直向紙張，邊界為上 2cm、下 2cm、左 2cm、右 2cm、裝訂邊 1cm。
- 字型統一用標楷體 10 字型，單行間距，與前後段距離 3pt。
- 系統概述文件須具備之內容如下：**(標頭為必須之部分)**
- 上述 5 點說明，請於繳件時刪除。

---

Application No.: (To be filled in by Contest Committee)

Title of Information System:

Name of Department and University:

Mentor(s):

Contact Person and Email:

Team member(s):

---

- I. Preface
- II. Innovation Description
- III. System Functions
- IV. System Features
- V. System Development Tools and Techniques
- VI. System Users
- VII. System Environment
- VIII. Conclusion

## 附件 2：專題產學合作同意書

(繳交文件需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB)

### 專題產學合作同意書

本公司與\_\_\_\_\_學校共同合作開發專題，專  
題名稱為：\_\_\_\_\_，同  
意以此專題參與「2019 第 24 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」產學合作  
組之參賽評選；並於競賽舉辦結束後，配合主辦單位追蹤其專題採用狀況。

此致

大專校院資訊應用服務創新競賽委員會

立同意書人

公司名稱：

代表人：

聯絡人：

電話號碼：

電子郵件信箱：

通訊地址：

中 華 民 國 年 月 日



### 附件 3：敏捷開發佐證說明書

(繳交文件需掃描成 PDF 檔，不得超過 3 頁，且檔案大小不得超過 2MB)

## 敏捷開發佐證說明書

本次參與「2019 第 24 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」之專題(專題名稱為：\_\_\_\_\_ )，使用任一或多個敏捷開發方法(如：Scrum、看板方法、極限編程...等等)，符合「鈦坦敏捷開發特別獎」之作品要求，其佐證說明如下所示。

請說明 貴團隊「使用何種敏捷開發方式」，並提供「開發過程佐證說明」，形式不限(如：文字、照片、畫面擷取方式..等)均可。



附件 4：參賽切結書

(繳交文件需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB)

## 2019 第 24 屆大專校院資訊應用服務創新競賽 參賽切結書

學校名稱：\_\_\_\_\_

專題名稱：\_\_\_\_\_

本團隊為參加「2019第24屆大專校院資訊應用服務創新競賽」(以下稱本競賽)，同意擔保下列事項，以作為取得參賽資格之依據：

- 一、本團隊詳讀競賽須知後同意其內容，願依相關規定參賽，參賽作品及參賽過程如有剽竊、抄襲、冒名頂替、其他不法之情事或違反本競賽規則所列之規定者，主辦單位得取消參賽及得獎資格，亦同意繳回獲得之獎金及獎狀，如有致損害於主辦單位、執行單位或其他任何第三人之行為，將由本團隊自負相關法律及賠償責任，概與主辦及執行單位無關。
- 二、本團隊參賽作品未達「商品化」或「量產」階段，如有虛偽不實，主辦單位得取消參賽及得獎資格，本團隊亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 三、本團隊知悉以相同參賽作品二度參與本競賽時，其作品須有所精進並載明於報名文件中，如有虛偽不實，主辦單位得取消參賽及得獎資格，本團隊亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 四、本團隊不會在比賽會場有影響其他參賽隊伍，造成競賽不公的行為，經查證屬實，主辦單位得取消參賽及得獎資格，本團隊亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 五、本團隊同意配合主辦單位推廣、宣傳需要，無償提供參賽作品相關資料(作品簡介及作品影片)、接受採訪、活動攝影、影片剪輯等作為競賽專輯、宣傳影片於國內、外非營利使用，促進資訊創意發想交流。

此致

主辦單位：經濟部工業局、教育部資訊及科技教育司、中華民國資訊管理學會

執行單位：台北市電腦商業同業公會

|      | 姓名<br><small>(請清楚填寫或繕打)</small> | 身分證字號 | 簽名<br><small>(須由本人親筆簽名)</small> |
|------|---------------------------------|-------|---------------------------------|
| 團隊成員 |                                 |       |                                 |
|      |                                 |       |                                 |
|      |                                 |       |                                 |
|      |                                 |       |                                 |
|      |                                 |       |                                 |
|      |                                 |       |                                 |
|      |                                 |       |                                 |
|      |                                 |       |                                 |

中 華 民 國 108 年 月 日