102 學年度高職優質化輔助方案

100-3 商業技能優質化-校內技藝競賽電腦類各項競賽實施辦法

- 一、依據:國立中壢高級商業職業學校高職優質化輔助方案計畫書辦理。
- 二、目的:
 - (一) 鼓勵學生重視電腦專業技能,透過競賽方式提升學習電腦專長之興趣。
 - (二) 透過公開競賽方式,選拔選手,以參加技藝競賽。
 - (三) 鼓勵學生對外參加公開競賽,以提升基礎能力、增進學習成效並培養其榮譽感。
- 三、辦理時程:103年3月5日(週三)14:10~17:00(網頁設計除外)
- 四、報名方式:
 - 1. 報名截止日期:103年1月13日(週一)
 - 2. 各班實習股長負責填寫報名表(如附件)並請導師及任課老師簽名確認後於期限內交至 實習處資處科主任謝綺文老師處。

五、辦理項目及參加對象:

類別	競賽內容及方式	年級	人數	備註
中文輸入	 看打 CSF 中文輸入檢定考題。 測驗 2 次,取最高成績。 計分方式與 CSF 檢定規定同。 	職科一 商服二	每班 1-3 名	自備打字 板
英文輸入	 看打 CSF 英文輸入檢定考題。 測驗 2 次 · 取最高成績。 計分方式與 CSF 檢定規定同。 	職科一商服二	每班 1-3 名	自備打字板
文書處理	 上機測試。 以 Word 為作答環境。 試題範圍為丙檢及 TQC WORD 內容。 	非資二 資二	每班 1-3 名 每班 3 名	可帶教科 書及參考 資料
程式設計 (非資處科初級組)	 筆試及選擇題類型。 比賽試題範圍為數位化課程(程式設計)上學期之所有章節範圍。 	非資二	每班 3-5 名	不可帶任 何參考資 料
程式設計 (資處科初級 組)	 上機測試。 以VB為撰寫環境。 試題範圍為數位化課程(程式設計)上 學期之所有章節範圍。 	資一	每班 3-5 名	可帶教科 書及參考 資料
程式設計 (進階組)	 上機測試。 以VB為撰寫環境。 試題範圍為程式設計課程之所有章節範圍。 	資 <u></u>	每班 3-7 名	可帶教科 書及參考 資料

網頁設計	1. 由命題老師設定一主題,參加同學在			
	家於規定期限內完成作品。	除資二	自由參加	
	2. 作品繳交存於隨身碟交至實習處謝綺	外		每組至多3
	文老師處。			人
	3. 詳細比賽方式待報名截止後再另行通	資_	每班 2 組	
	知。			

六.各項比賽地點、座位表、時間及其他未盡事宜事項,再另行通知。

七、獎懲方式:

1. 各比賽類別應取名次如下表:

類別	得獎名次	備註	
中文輸入	取五名	1. 評審老師可視各項參賽作品程度,	
英文輸入	取五名	各名次得從缺處理。	
文書處理	取五名	2. 各獎項均會頒發獎金‧屆時會再依	
程式設計	取五名	據實際情況予以調整獎金金額	
(非資處科科初級組)			
程式設計 (資處科初級組)	取三名		
程式設計 (進階組)	取三名		
網頁設計	取三名		

- 2. 各班應參加同學不得無故缺席比賽,無故不參賽同學記警告一次。
- 3. 各組得獎同學於公開場合頒發獎金及獎狀乙紙以資鼓勵,得獎名單將列為遴選參加全國 技藝競賽集訓選手之重要參考。

八、本辦法經校長核定後實施,修正時亦同。