

高一資處科校外參觀報告  
賈桃樂學習主題館  
110年04月23

資一一

組員:王思予、徐珍誼、許月芳、戴妘倩



## 目錄:

1. 賈桃樂介紹
2. 個人心得
3. 興趣解碼
4. 職場模擬體驗
5. 桌遊



## 賈桃樂介紹:

桃樂為「呷頭路」的台語諧音，意思就是快樂就業。作為就業服務第一線的就業中心，其定位不再只是受理民眾請領失業給付，它被賦予更多的任務——扮演區域勞動力運籌的角色。考慮到青年失業率居高不下，初入職場的青年勞工尋職遭遇的主要困境是「經歷不足」和「不知道自己適合做哪方面工作」，故規劃在此之中設立賈桃樂學習主題館，用以提供職涯發展、就業準備及職業體驗等服務，給所有在職涯中有需要被幫助的對象。

(參考資料:維基百科-賈桃樂學習主題館)

我們去參訪的時候所做的「職涯探索」，就包含在賈桃樂的主要提供服務之中，其中，一樓是各種性向測驗的小遊戲，包含人格特質、未來職業探索，二樓我們只到桌遊室裡玩桌遊，地下一樓則為用 AR 方式呈現的職場模擬測試，如汽車製造，飛機駕駛等模擬。不過還有很多地方是我們參訪時沒有去的。



上圖為新竹賈桃樂學習主題館之示意圖  
(圖片來源:維基百科，自由的百科全書:賈桃樂學習主題館)

## 個人心得:



覺得學校給我們這個機會去賈桃樂學習主題館探索職業很棒，能讓我重新去思考未來的職業要做什么、也讓我發現自己的特質、興趣。在參訪的過程中，我覺得最有趣的活動是玩桌遊，它讓我們了解到在職業中的風險、障礙和利益，他教會我們要用頭腦去解決職場中的困難，努力去爭取好處。在職場模擬的體驗中，讓我了解到企業的產品都是要經過專業模擬和測試才能上市和使用的，如果因為沒有測試造成意外的話，後果就會很嚴重，企業所要付出的代價就會更高。還

有在一開始的職場、自我探索的活動中，讓我能深入的了解自己適合走哪種職業、用 AI 人臉辨識去探索自己的人格特質、個性。還有其他的多媒體設備也讓我們認識職場中更多資訊。

23 王思予

覺得這次參訪還蠻好玩的，一開始學到了一些新的東西，雖然中途我覺得有點無聊，但是到後面的時候越來越有趣，有很多好玩的測驗讓自己更了解自己擁有什麼特質、適合什麼職業，也有很好笑的組裝車子、開飛機，大家的動作都超滑稽，車子也有很特別的樣子，最後的桌遊我覺得超好玩欸，我是我們這組的贏家，超開心的，這次參訪我覺得很好玩也很有趣，更認識了其他職業需要的特質，也更清楚了解自己擁有什麼特質，這次的參訪對我來說很有幫助！



31 許月芳



次去賈桃樂的參訪我更認識自己！了解到許多關於產業活動、職涯探索、人格特質.....等等，用有趣的方式去認識與體驗更多職業，我印象最深刻的是AR 體驗，當天我們是體驗了汽車工廠模擬與飛機的飛行 過程很有趣 從汽車製造到試開車子我才知道汽車的前置作業真的很不容易，不好的車到試開的時候就會開始解體，還有開飛機也真的很不容易 從起飛到降落在開的時候可能會遇到亂流 起飛不順.....等等的問題。這次的參訪我真的很喜歡！讓我受益良多，希望以後還有更多機會去職業參訪。 29 徐珍誼

賈桃樂後，先做了很多關於未來職業啊、個人性向測驗等各種不同的小遊戲及測試，稍稍了解自己有什麼樣類型的人格特質，適合做什麼樣的工作或讀什麼科系，也進行了職場體驗，像汽車的製造及試車，還有飛機起飛後的操縱及航行後降落。後玩了據講師所說是與人生觀有關的桌遊，而裡面的加分牌、負分牌、幸運牌（將負分轉為加分），都各有它的意義，分牌就好像原本自身擁有的天賦，負分則是瓶頸、挫折，但是有了幸運牌便能在困境中逆流而上，是機會，也是將困境當作挑戰的一種想法，如果成功，便能化險為夷，經過此次參訪，不僅使我更了解自己的想法，對未來想從事的職業也有了一些基本概念。 39 戴妘倩



## 興趣解碼：



先放出職業球，再選自己喜歡的職業，這樣不僅認識更多職業，也了解自己的特徵、人格傾向、適合的職業環境……等等，還可透過QRCode 了解到更多不同的特質說明，這樣在玩樂的過程中也可以學習到很多，真是一舉兩得！

透過我們挑選出來的職業球  
分析出來的結果 →



運用科技從大數據裡面  
找出符合自己的人格特質，  
還有未來可能適合的工作，  
讓我們能更深入的探索自我。

臉部辨識之結果 →



## 職場模擬體驗：

在這個活動中，我們體驗了飛機和汽車的駕駛，來測試產品是否安全、能不能夠使用並確保產品和人使用的安全性。

在體驗的時候不只是單純的操控，還考驗操作者的功力，要操作者去思考如何才能安全的駕駛好、才能獲得乘客的好評。

職場模擬體驗是利用 3D 深度感應器和紅外線來感應人體的動作，再放到螢幕去展現，利用科技能更方便的去模擬實際的狀況和畫面，也能更加安全的測試產品。

經過這次的體驗讓我們更深入的了解現代科技的運用方式、職場的環境和知識、讓我們在愉悅的氣氛中學習使大家夠有興趣去認識職場中的各種事物。



# 桌遊：

糟了個糕，這是一個適合 2-6 人玩的遊戲，在遊戲開始時是由最年輕的玩家開始，再一順時針往下進行，在這個桌遊裡，我們意識到了年輕人真的更有本錢會更有勇氣往前衝，讓我們學到了做一件事時會有的阻礙、風險和利益，該用什麼方法去解決困難與爭取好的成績，阻擋別人的道路，讓自己成為最後的贏家。將桌遊和學習融合在一起，讓我們在玩遊戲、歡樂的情況下，可以輕鬆的學習。

