

110 年 4 月 23 日 高一資處科校外參觀報告

科別：資處科

班級：資一二

組員：吳曼萍、林稚庭、陳妍潔、劉珊婷

參觀時間：110 年 4 月 23 日

參訪地點：賈桃樂學習主題館



(一) 工作分配表：

負責人員	負責內容
吳曼萍	搜查資料、意見提供
林稚庭	搜查資料、意見提供
陳妍潔	搜查資料、照片拍攝
劉珊婷	報告製作、彙整資料



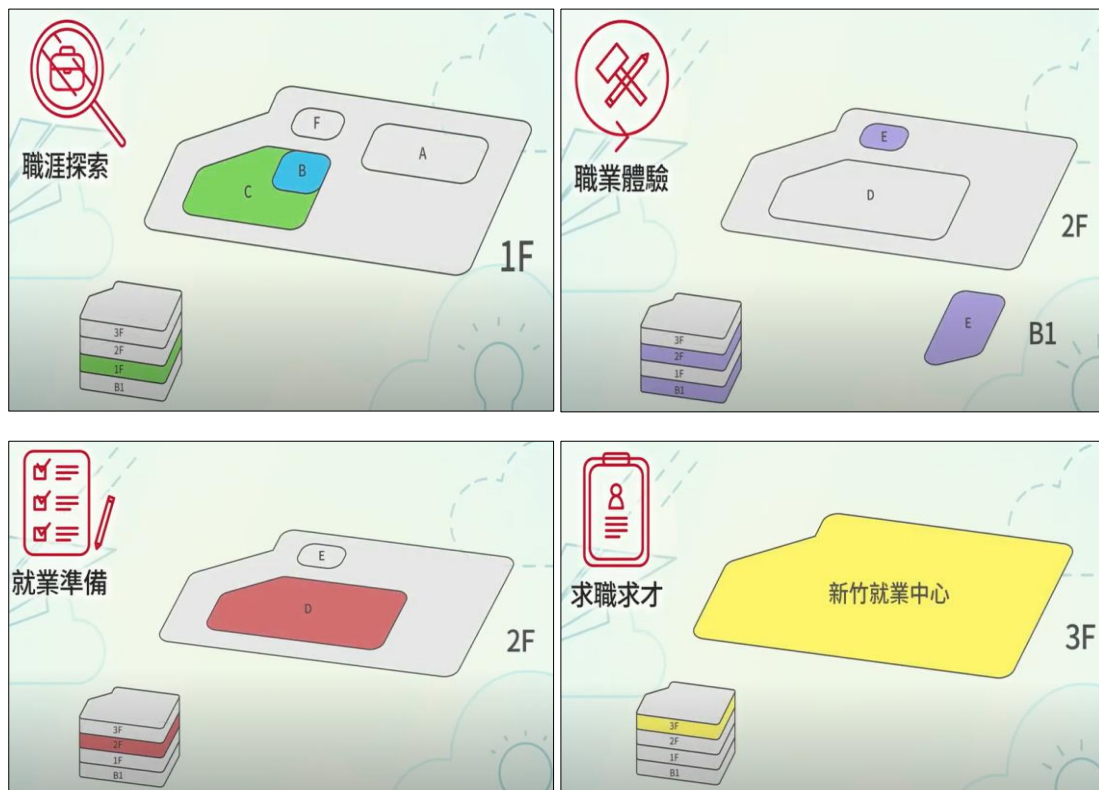
一、企業介紹

- 賈桃樂學習主題館，結合了熱門的科技體驗及多樣化課程活動，是全臺首座推廣「終身職涯」觀念的職涯發展中心，提供了多元的職業資訊、職業體驗、就業準備、相關課程活動、職涯發展的諮詢服務等，也時常舉辦豐富的館外職涯發展活動。
- 可透過互動心理測驗與體驗遊戲，來初步了解自我的人格特質，並擁有 17 種虛擬職業體驗，及 9 種 VR 工作現場的體驗。同時可以協助製作履歷表及證件照、打理面試妝容、模擬面試測驗等。提供工作推介及就業媒合等就業服務資源。
- 桃園、新竹及苗栗地區皆有設館，也與大專院校合作。



二、背景

「賈桃樂」為「呷頭路」的台語諧音，意思是快樂就業。賈桃樂學習主題館的使命，是希望如同燈塔般在職涯規劃及就業準備上，引導個人能邁向職涯的康莊大道，其在職涯服務上與新竹就業中心搭配，使就業服務可以從職涯探索、就業準備到求職求才，都在同一個建築物內完成。對此，建築物在樓層的配置上也根據不同求職歷程進行安排，從地下一樓的職涯體驗到一樓的自我探索，再到二樓的就業準備，最後是三樓的就業服務，可謂是**全臺第一座**結合就業中心及職涯發展中心的一站式服務之館舍。



三、歷史事紀

- 2014 年 4 月，於新竹就業中心現址成立賈桃樂學習主題館。
- 2015 年 4 月，與中原大學（桃園）合作，成立中原大學分館。
- 2015 年 4 月，開啟偏鄉校園職涯巡迴服務。
- 2016 年 8 月，美國勞工部就業訓練署主任 Norris T. Tyler III 蒞臨參訪。
- 2016 年 11 月，比利時聯邦社會安全部董事會主席 Frank Van Massenhove 蒞臨參訪。
- 2017 年 3 月，與聯合大學（苗栗）合作，成立聯合大學分館。
- 2017 年 6 月，與新竹就業中心榮獲第九屆政府服務品質獎。



- 2017 年 11 月，與元培醫事科技大學（新竹）合作，成立元培分館。

- 2017 年 11 月，與中華大學（新竹）合作，成立中華分館。
- 2017 年 11 月，歐盟就業總署副總署長 Zoltán KAZATSAY 蒞臨參訪。
- 2018 年 5 月，與高雄市勞工博物館簽訂合作意向書，締結姊妹館。
- 2019 年 5 月，與明新科技大學（新竹）簽訂分館設立合作意向書。
- 2019 年 8 月，賈桃樂學習主題館 YouTube 頻道開張經營。



四、桌遊體驗《糟了個糕》-撐得久的人才是贏家

封面的「人生，笑到最後最開懷」，點出這是一款關於人生歷程的桌遊，連結「生涯」這個主題。在遊玩過程中很難判斷誰佔有優勢，直到最後一刻才能揭曉贏家。



五、參訪心得

吳曼萍:

在這次的參訪中，我學到了很多有關求職或是就業相關方面的事情，在這裡，也能透過各種遊戲體驗，讓自己了解適合從事哪方面的工作，帶我們參觀與介紹的姐姐也很開朗活潑。

最後玩的桌遊我覺得很有意義，這是款有關於人生歷程的遊戲，在遊戲過程中，無法分辨誰會是贏家，直到最後一刻才揭曉花落誰家。在這短短的時間內學習到了很多，覺得很開心也很值得。

林稚庭:

這次的職場參訪給了我非常多的體會，能夠體驗到不同職業在執行的工作與會面對的問題，也可以利用科技去身歷其境各個職業的任務與困難之處，進而去探詢自己的興趣所在，我覺得非常有趣與新鮮。

不僅如此，賈桃樂也有各種性向測驗去找最適合自己的職業，去了解自己的未來能夠發展的方向，也許這幾次測驗可以成為我未來選擇工作、目標的依據，對於還不知道自己適合做什麼、喜歡做什麼的人來說，這確實是一個難能可貴的經歷。甚至還有桌遊讓我們去體會人生是有得有失，讓我們在遊玩中成長。

總而言之，非常感謝這次學校與賈桃樂給我們這麼多機會能讓我們去尋找自己的愛好興趣與性向，在這趟校外參訪真的獲益匪淺，得到了很多對於未來的打算！

陳妍潔:

這次的職場參訪，有介紹頗多的職業類別，也有許多測驗能讓我們了解自己性向測驗大概是哪一型的，作為之後進入職場的參考資料之一。最後有玩一個桌遊叫「糟了個糕」，在遊戲過程中，我們能瞭解到人生中有許多阻礙，也有許多機會，我們要學習如何把危機轉換成轉機，才能讓我們在人生的道路上更順遂。

劉珊婷:

雖然我們在賈桃樂學習主題館待的時間不多，但在參訪的過程中，透過互動心理測驗與體驗遊戲，初步了解自己的人格特質，如果對未來感到迷茫、不知道要做什麼的也可以利用這些測驗來讓自己明白未來也許能走的道路。一開始的我們先去地下一樓，體驗互動遊戲，雖然不是第一次看到能透過體驗者的動作來操作遊戲，不用透過滑鼠、鍵盤之類的來操控，但還是覺得科技真的好厲害。在參訪的尾聲之前，我們有玩了一個桌遊-糟了個糕，這個遊戲與人生的歷程有關連，每個動作、每一步都要思考好來，再下手。