

# 弘光盃全國高中職電競大賽

## 競賽辦法

### 報名辦法

1. 報名網址：<https://reurl.cc/O1Y1v7>
2. 報名時間：即日起至 109 年 6 月 17 日 (星期三) 23:59 或三十二隊額滿為止。
3. 全國高中職在校生(跨校、應屆畢業皆可)且須滿 15 歲以上(含)才可報名參加。
4. 每隊人數須滿五人方可報名，最多可填寫六名成員 (含替補)。
5. 6/18 會公布參賽隊伍名單，如需更換選手，請於公告前告知賽辦，逾期將不受理任何人員更換之事宜，請務必注意避免影響自身參賽權益。
5. 每人僅能參與一支隊伍。重複參賽之情況，該選手參與之所有隊伍裁定淘汰。
6. 報名時須填寫學校名稱、選手遊戲 ID、選手姓名、隊長聯絡資訊等方可報名。
7. 參賽選手不得為現役職業聯賽之選手。
8. 隊伍名稱、遊戲 ID 不得含有性暗示、髒話等不雅言詞，若經主辦方判定有以上情形，選手須協助更名(費用由選手自付)。
9. 賽事結束前不得更名，如名稱與報名名單不符合者將無法上場比賽。

賽程樹狀圖 [https://challonge.com/zh\\_CN/hku2](https://challonge.com/zh_CN/hku2)

賽程表		
32 強	109/06/19(五) 19:00	線上
16 強	109/06/22(一) 19:00	線上
8 強	109/06/24(三) 19:00	線上
準決賽 (線上賽)	109/07/06(一) 19:00	線上
冠亞暨季殿賽 (線上賽)	109/07/08(三) 19:00	線上

※每輪賽事皆會擇一場次轉播

## 賽事規章

### 遊戲規則

- 本比賽項目為**英雄聯盟**
- 所有正規比賽均為 5v5 召喚峽谷地圖。
- 本賽事皆於台港澳伺服器進行，取用當下最新的版本，英雄無使用限制。  
**※新改版之英雄釋出兩周內不可使用。**
- 比賽勝負由系統判定勝負為準。
- 準決賽(含)前皆採單敗淘汰賽 BO1 賽制；**季殿賽及冠亞賽**採用 BO3 賽制。
- 報名隊伍將透過亂數產生器隨機抽籤，兩兩一組，上方為藍方，下方為紅方。
- 統一由藍方開設房間，進入完成報到及配對須有效率，20 分鐘內未動作(含未到齊)之隊伍視為棄權。
- 比賽禁選開始至比賽結束全過程不得人為主動退出遊戲，違者視為棄權。
- 本次賽事並無候補，若隊伍中有選手因個人因素而導致隊伍可參賽人數不足 5 人時，須提前告知賽辦單位做選手更換，未告知賽辦單位者一律視為棄權。
- 當參賽選手（包括正式隊員和替補隊員）發生以下不公平遊戲行為，包括但不限於：串通比賽、利用漏洞，窺屏，代打，作弊，干擾、辱罵、毆打對手，侮辱行為（包括對對手、主辦方、現場觀眾等），非法犯罪行為等。官方有權對選手及其隊伍酌情進行處罰，處罰包括但不限於：口頭警告、沒收獎金、判定棄權、取消參賽資格等。

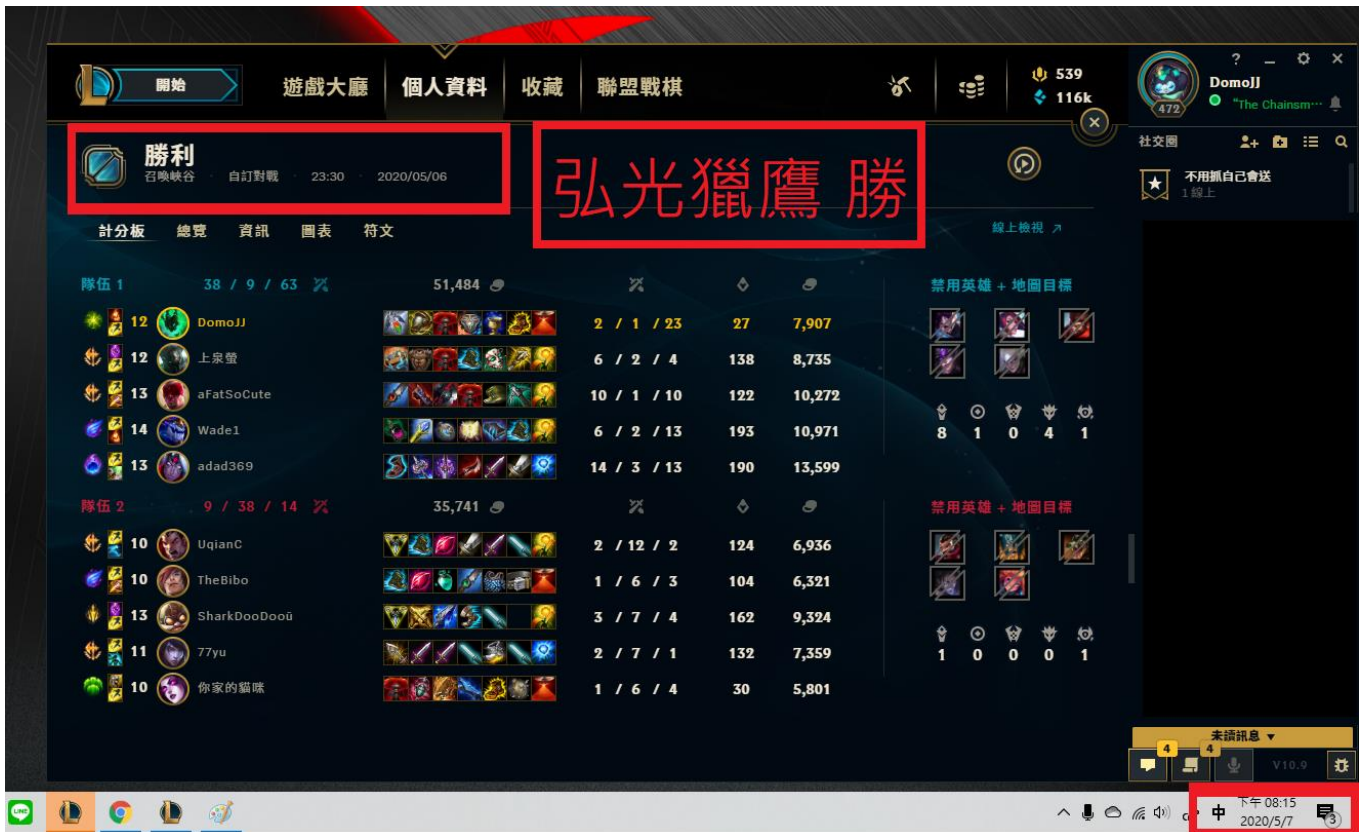
### 比賽房間設定

- 由藍方建立自訂對戰（賽程樹狀圖上者為藍方）
- 地圖選擇：5v5 召喚峽谷
- 房間名稱：依照紅藍方(ex. 青年高中 vs 宜寧高中)，密碼請設定 1266。
- 對戰類型：電競選角
- 允許觀察者模式：只允許組隊房間內的成員
- 雙方隊伍進入對戰房後自行檢查對戰模式是否正確，賽程樹狀圖上為藍方、下為紅方，請依照賽程表站位，若站錯位而比賽開始，表示雙方同意站位調整，不得

有異。

- 獲勝條件：摧毀敵方水晶主堡或迫使對方投降。
- 線上賽對戰「勝方」隊長需於比賽結束後 2 小時內將對戰紀錄截圖上傳至賽辦單位指定之相簿( LINE 群)，若未能於 2 小時內回報，系統將判定雙敗，請務必於時間內完成回報。

### 【截圖教學】



※截圖中需包含勝利、勝方隊伍名稱、雙方成員角色名稱及右下角的系統時間，若下方有對話內容，需一併完整提供。

※若發生遲到情形，請務必於約戰時間超過 20 分鐘後立即截圖保存。

※如對手惡意避戰，須提供有效的截圖。請與主辦方工作人員聯繫，並且提供截圖記錄檔案，以便核對。

- 英雄聯盟在賽事過程中如遭遇不可預期、不可抗力的問題導致雙方無法進行重賽且比賽無法繼續進行時，可依下列標準裁定該局勝負：

1. 雙方隊伍金錢總量差異：雙方隊伍的金錢總量差距量超過 33%。
2. 防禦塔數量差異：雙方在場上仍存在的防禦塔數量差距超過 7 座。
3. 場上水晶兵營數量差異：雙方場上仍存在的水晶兵營數量差距超過 2 座。  
(需同時達成)

## 暫停流程

- 比賽期間，若有選手發生斷線、網路不穩或延遲、設備異常...等狀況，比賽依然會繼續進行，選手需要自行排除問題後重新連線。若無法重新連線或排除問題，則由可正常遊戲的選手完成比賽，將不會因此而重賽或暫停。
- 若有特殊狀況需要暫停(/Pause)，選手需立即通知賽辦單位或裁判，由賽辦單位或裁判決定是否暫停。若發生選手自行暫停之狀況，且該隊伍獲勝，則下一場比賽將罰一個禁角不得選取。
- 若同一隊在同一場比賽中發生兩次自行暫停，直接判敗取消參賽資格。
- 線下賽開始，一旦發生斷線、網路不穩或延遲、設備異常、硬體或軟體發生故障...等影響進行遊戲的狀況，選手需立即告知裁判，由裁判決定是否暫停遊戲；若裁判宣布暫停，所有選手必須等到異常修復且所有選手均可繼續正常遊戲後，由裁判結束暫停，比賽方可繼續。若選手在未得到裁判許可的情況下暫停或者取消暫停遊戲，會被認為是影響比賽公平性的行為，官方有權進行仲裁。
- 如果遊戲無法暫停且無法正常繼續進行，官方裁定本局需要重新開始時，比賽雙方需選擇同樣的英雄、召喚師技能、符文等進入遊戲。如有私自更換之情況，裁判可直接判定勝負。
- 若發生選手身體不適、疾病、傷病或者宣佈無法比賽的情況下，隊伍必須請示裁判進行一次暫停。
- 裁判對指定的選手進行評估，以確定該選手是否準備、願意並且能夠在一段時間內繼續遊戲。這段時間由官方決定，但是會限制在幾分鐘內。如果官方認為該選手無法在這段時間內繼續遊戲，那麼該隊伍將由剩下的選手繼續完成該場比賽。
- 官方有權根據比賽現場情況進行最終仲裁。

## 設備與連線

- 線上賽期間統一使用選手自備的網路、設備及帳號，若因選手個人之網路或設備影響遊戲順暢度，選手須自負後果。



## 隊員更換規則

- 比賽期間須按照報名名單上場；比賽過程中不可更換隊員；第二場及之後的比賽若需要更換隊員，需先請示裁判及賽辦單位，才可以更換隊員。

## 賽事獎勵

賽事獎勵	
冠軍	獎金新台幣 <b>15,000</b> 元整、獎狀乙幀
亞軍	獎金新台幣 <b>9,000</b> 元整、獎狀乙幀
季軍	獎金新台幣 <b>6,000</b> 元整、獎狀乙幀

## 注意事項

- 本活動因疫情影響故為線上賽模式。
- 本賽事會檢驗學生證，請務必確認有當學期註冊章或提供在學證明。
- 本活動各項辦法及規定，以公告及說明為準，本單位擁有本活動隨時及最終保留、變更、修改、或撤回、取消獎勵發送等之權利，若因遇不可抗力之因素，本活動將部分或全部暫停、延後舉辦或取消之權利。如有其他未盡事宜，本單位有權隨時補充或修正，並以最新公告為主。
- 相關活動訊息請至[弘光獵鷹粉絲專頁](https://www.facebook.com/HKUesports/)查詢。
- 活動負責人：邱亮融 0972717186；洪沛珊 0909853877