

桃園市立中壢商業高級中等學校運動場館管理要點

民國 101 年 11 月 23 日訂定

民國 107 年 2 月 23 日更改校名

民國 109 年 5 月 26 日行政會報修訂

- 一、目的：為提供學生課餘活動空間，推廣社區社教活動及全民體育活動，並維護校園安全及秩序，特訂定本要點。
- 二、依據：
 - (一). 國民體育法
 - (二). 桃園市立各級學校場設施開放使用管理要點
- 三、管理範圍：操場、游藝館
- 四、活動範圍：
 - (一). 教學活動
 - (二). 學校（含教師會、學生會）主辦活動及社團活動
 - (三). 學生課餘體育活動
 - (四). 教職員工課餘體育活動
 - (五). 學校相關團體課餘體育活動（教職員工眷屬、退休教職員工、家長會委員會、文教基金會、校友會理監事會、本校志工）
 - (六). 經核定教育相關活動
 - (七). 社區人士校園活動
- 五、開放時間：
 - (一). 上課日（含寒暑假）以前款第（一）項活動為優先；課餘時間 16：00~18：00 以前款第（二）、（三）、（四）、（五）項活動為主。
 - (二). 例假日（含寒暑假）社團活動依據本校假日活動申請規定辦理。
 - (三). 其他核定之教育有關活動依據核定時段及場館辦理。
- 六、操場及游藝館館禁止事項：
 - (一). 穿著釘鞋及溜冰鞋進入場地。
 - (二). 各式車輛進入
 - (三). 棒壘球活動。
 - (四). 溜狗或其他破壞行為。
 - (五). 若有蓄意破壞場地及設備，送警究辦。
- 七、操場管理原則：
 - (一). 為配合進修部上課，上課日週一至週五課餘活動時間以 16：00~18：00 為原則。
 - (二). 社區人士校園活動以操場為原則，時間以週一至週六早上 7：00 以前及星期日 7：00 至 17：00。
- 八、游藝館（籃球場及羽球場）管理原則：
 - (一). 為配合進修部上課，上課日（含寒暑假）週一至週五課餘時間管理原則如下：
 1. 游藝館課餘體育活動開放時間 16：00~18：00。
 2. 羽球場各項活動以第四款第一、二項活動優先。
 3. 羽球場場地編號依頂燈開關起順時針依序為第 1~6 場地。

4. 羽球場第四款第三、四、五項活動範圍開放場地及時段如下表：

星期 \ 場地	1	2	3	4	5	6
一	三	三	四	四、五	四、五	四、五
二	三	三	四	四、五	四、五	四、五
三	三	三	四	四、五	四、五	四、五
四	三	三	四	四、五	四、五	四、五
五	三	三	四	三	三	三

5. 以上依表定優先各項活動使用，若有空餘場地則開放自由運用。

6. 羽球場除教職員工生外，使用之對象每月共收新台幣三千元以支付相關水電費用。

7. 段考前一週為鼓勵學生加強準備學業活動，游藝館暫停開放。

8. 籃球場依第四款第（一）、（二）、（三）項優先順序開放。其中社團活動以籃球隊練習優先。

(二). 假日申請之社團或班級，活動時段以早上 8：00~16：00 為原則。

(三). 假日申請活動之社團或班級必須善盡設備維護及場地整潔之責，使用完畢後須將場地設備恢復原狀。

(四). 游藝館提供經核定教育相關活動辦理原則如下：

1. 申請單位須於使用前一週函文申請。經本校核定提供使用後，若因臨時重要教學活動，得通知使用單位改期使用或停止使用。

2. 酌收水電費、設備維護費（含冷氣、燈光、音響……等）維護費及場地整潔費。需委託本校代辦之事項，應於申請時提出，相關費用由使用單位負責。

3. 游藝館提供經核定教育相關活動，必須於申請書之用途說明欄詳細填列，若發現舉辦之活動違反法令或有失教育意義情事者，得隨時停止使用，所繳費用不予退還，且不得異議。

4. 使用單位須善盡維護之責，場地須恢復原狀，使用完畢經總務處派員點交後，如有損壞遺失情事，應由使用單位負責照價賠償或修復之。

5. 使用單位不得攜帶危險物品及違禁品進入校內，車輛應停放本校指定地點，不得任意停放，以維校園景觀。

6. 使用期間游藝館之秩序及安全問題，由使用單位負責。

7. 使用單位如有未按以上原則，本校得拒絕提供使用，情節重大者得依法追訴。

九、游泳池管理原則：

(一). 游泳池以提供本校師生教學使用為主，不對外開放。非游泳時間一律禁止學生入池游泳。

(二). 假日不開放。

(三). 寒、暑假開放時間另行簽核辦理。

(四). 學生上游泳課及悉依本校游泳池上課規則辦理。

(五). 罹患疾病，足以影響自身安全及妨害他人健康者，請勿入池游泳。

(六). 未帶泳帽、未著泳裝者禁止入池游泳。

(七). 嚴禁於池中吐痰、便溺。

(八). 嚴禁於游泳池打鬥、奔跑、戲弄他人、跳水、吃東西及其他足以妨害公共安全之行為。

十、本要點經行政會報討論後，簽請校長核准後實施，修正時亦同。